

BONUS  
GAME TYPE!

## バンパーラン

障害物に当たったり、止まったりせずにできるだけ長く走り続けよう！キャラクターが紫の「バンパー」に当たると進む方向が変わり、どんどんスピードが上がっていきます！コースの最後まできたら、スタート地点から再出発。障害物をよけ、ボーナスポイントをゲットしながら、エンドレスコースをスピード全開で駆け抜けよう！目指せ！ベストスコア！

## 1. 描く!



黒 = コース

キャラクターが走るコースは黒で描きます。



みどり  
緑 = キャラクター

画面タップでジャンプします。紫のバンパーに当たると方向転換し、コースに沿って走ります。



あか  
赤 = 障害物

キャラクターが赤い障害物に当たってしまうとゲームオーバーです。



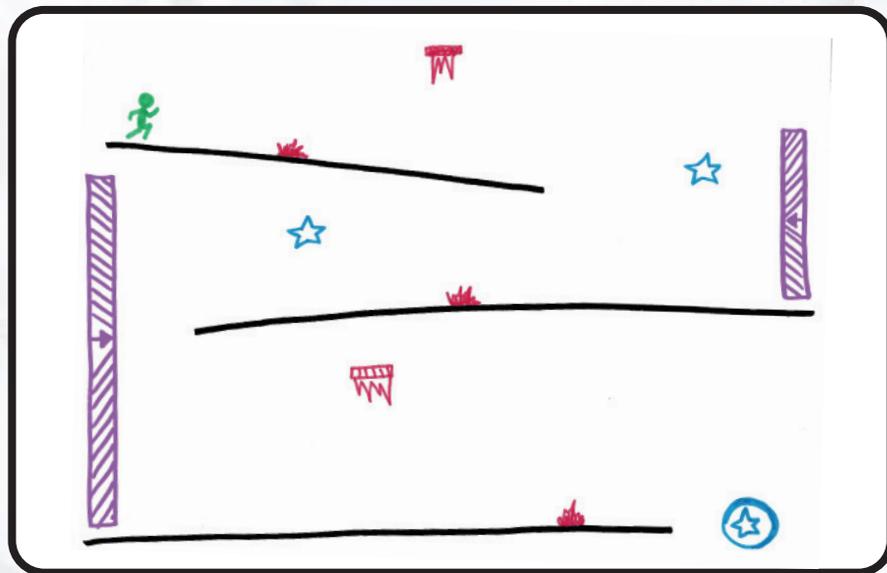
あお  
青 = ボーナスポイント

ハイスコアを目指して、ボーナスポイントを集めましょう。



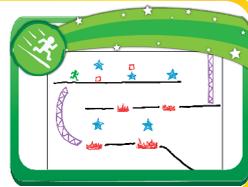
むすび  
紫 = バンパー

キャラクターの走る方向を変えます。また、キャラクターの走るスピードは、バンパーに当たる度に上がっていきます。



## 2. と撮る!

アプリで「バンパーラン」を選び、撮影します。



## 3. プレイ&amp;編集!

さまざまなパワーアップツールを使って、魅力的なゲームを作りましょう！

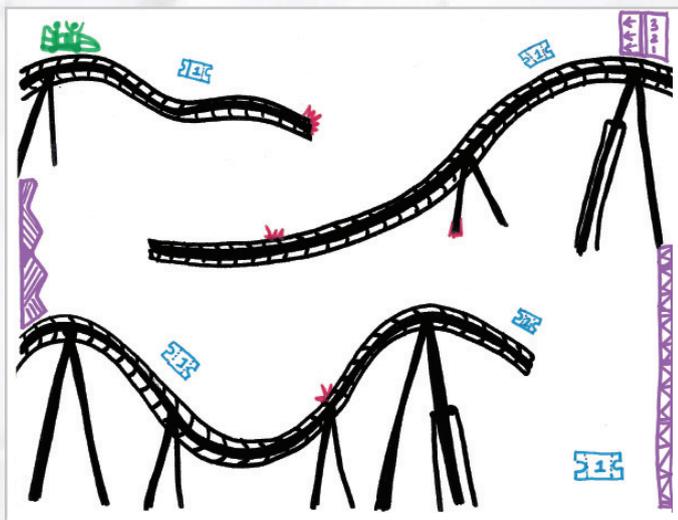


# バンパーラン

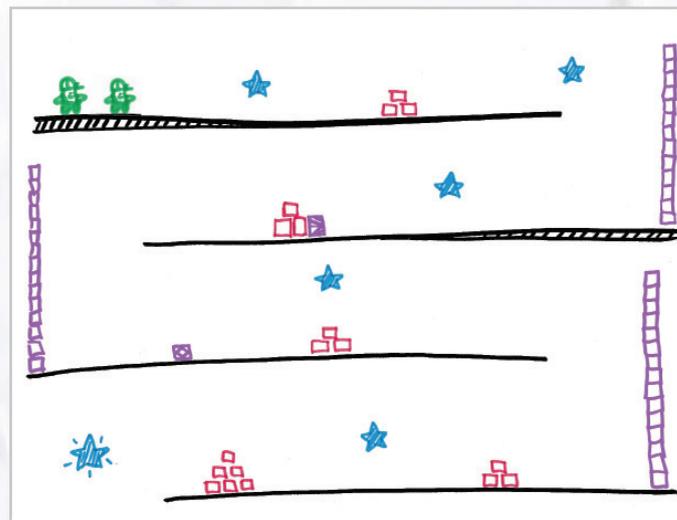
コースの上下に障害物を配置することで、ゲームの難易度はぐんと上がります。

ボーナスポイントや障害物に動きを加えるなど工夫をこらし、バラエティ豊富なコースを作りましょう!

## ジェットコースターステージ



## あいぼう はし 相棒と走れ!



ヒント 1 : コースから落ちるとスタート地点へ戻ります。キャラクターがスタート地点へ戻れるように、コースの終わりには空白のスペースを設けましょう。

ヒント 2 : スタート地点へ戻った時と、紫のバンパーに当たった時にキャラクターの走る速さが上がります。キャラクターの速さが上がることを考えて障害物を配置しましょう。