

遊び方とルール



眠れる森の美女

はじめの前に

挑戦する問題を選び、ゲームボードに4つの迷路ピースをはめます。各迷路ピースにある花を目印に、選んだ問題のイラストと同じように正しく置きましょう。お城は赤い花のある迷路ピースの上に置きます。

王子様・お姫様でチャレンジ (3才～) ※ドラゴンは使いません。

王子様およびお姫様を使って遊びます。王子様は迷路の入り口に、お姫様はお城の門にそれぞれ置きます。
 ・青色の矢印↑：王子様(青色の人形)でプレイ。迷路の入り口がスタート、お城の門がゴール。
 ・黄色の矢印↓：お姫様(黄色の人形)でプレイ。お城の門がスタート、迷路の入り口がゴール。
 スタートからゴールまでたどり着けばクリアです。壁を乗り越えたり、迷路の中以外の道を通ったりしてはいけません。問題集の答えには最短コースの例が載っています。

ドラゴンと一緒にチャレンジ (5才～) ※王子様とお姫様も使います。

ドラゴンを主人公に、王子様とお姫様の通る道をブロックして遊びます。王子様は迷路の入り口に、お姫様はお城の門にそれぞれ置きます。そしてドラゴンがぴたりはまる箇所を見つけます。王子様とお姫様が出会えないように、ドラゴンを置くことができればクリアです。入り口から門までの道や、ドラゴンがはまる箇所はいくつかある場合がありますが、2人が出会えないようにドラゴンを置ける場所はたった1つです。ドラゴンになりきって、行く手を阻みましょう。

保護者・先生方へ

- ・小さなお子様が遊ぶ時は、迷路ピースの向きに注意して、問題と同じようにゲームボードにはめることができるかを一緒に確認してください。
- ・ドラゴンを使う問題は難易度が高めです。お子様の様子を見ながら一緒に遊んでください。例えば、大人がドラゴンを置く役、お子様が道を確認する役といったように、役割を分けるなどして工夫してみてください。またドラゴンを使わず、「王子様・お姫様でチャレンジ」の問題のように、スタートからゴールまでの道を探すという遊び方もできます。

■商品に関するお問い合わせ等は発売元の株式会社ドリームブlossamまでご連絡ください。■この商品はベルギーのSMART社が開発・製造したものです。■ロゴマークはSMART社の登録商標です。

発売元：
株式会社ドリームブlossam
880-0123 宮崎市芳士607
TEL：0985-72-6622
www.dreamblossom.jp

**Dream
Blossom**
株式会社 ドリームブlossam



dd: 20180627B Made in China
2017 Concept, game design &
artwork: SMART - Belgium. All rights
reserved. Designer: Raf Peeters.
Original product name:
Sleeping Beauty. SMART - Belgium
- Neerveld 14, B-2550 Kontich,
Belgium - info@smart.be -
www.SmartGames.eu