

- 1 挑戦する問題を選んで、使用するブロックのみ出しましょう。
(不要なブロックがあると小さなお子様が集中できなくなることがあります。)
- 2 ブロックとうさぎを使って、問題カードのイラストと同じになるように組み立てましょう。(自立させることが必要です。)
- 3 真正面から見て、カードと同じイメージになったら正解です。

[保護者・先生方へ]

遊び(ゲーム)においても、大人にとっては簡単に思えることがお子様にとっては難しい場合もあります。困難は新しいことを学ぶためのチャンスです。大人が問題を解くことで手助けするのではなく、以下のような質問をなげかけて導いてあげましょう。

- ・このブロックはどこに置いたらいいと思う？
- ・このブロックはどうしてここにはめようと思うの？

小さなお子様は「正面図」が何のことか理解できていないかもしれません。

テーブルの上で組み立てて、お子様の視線を組み立てたブロックと同じ高さにして、テーブルからは少し離れて正面から見せながら説明してあげましょう。テーブルから少し離れたところから組み立てたブロックを見ると、問題カードのイメージと実物がよりマッチして見えます。

このゲームには問題カードの裏面に解答はつけてありません。解答の3Dイメージは小さいお子様には複雑すぎます。すぐ裏に解答があるとお子様の気を散らすこともあります。別紙の解答をご参照ください。(問題によっては他の答えもあります。)

- 商品に関するお問い合わせ等は発売元の株式会社ドリームブロッサムまでご連絡ください。
- この商品はベルギーのSMART社が開発・製造したものです。
- ロゴマークはSMART社の登録商標です。

dd: 20160519HE Made in China



© 2012 Concept, game design & artwork:
SMART - Belgium. All rights reserved.
Designer: Raf Peeters
Original product name: Bunny Boo
SMART - Belgium Neerveld 14,
B-2550 Kontich, Belgium - info@smart.be
www.SmartGames.eu

発売元：
株式会社ドリームブロッサム
880-0123 宮崎市芳土607
TEL：0985-72-6622
www.dreamblossom.jp

Dream Blossom
株式会社 ドリームブロッサム