

遊び方とルール

Smart
Farmer

スマートファーマー

- 1 挑戦する問題を選んで、問題イラストと同じようにゲームボードに動物のピースを並べましょう。
 - ・STARTER、JUNIOR、EXPERTレベルの問題では、牧場の動物が各2匹出てきます。
 - ・MASTERレベルの問題は、牧場の動物各1匹と水飲み場が出てきます。

- 2 フェンスを使用して、動物の種類ごとに牧草地を区切りましょう。
 - ・MASTERレベルの問題では、フェンスで区切られたそれぞれの牧草地に水飲み場が必要になります。
 - ・問題によっては、全てのフェンスを使わず1つ、または2つのフェンスだけでクリアできる場合もあります。
 - ・フェンスは、丸みのある方を上にして配置します。
 - ・動物や水飲み場の位置は動かさず、フェンスのみを動かします。
 - ・牧草地には必ず動物がいる状態にします。動物のいない牧草地を作らないようにしましょう。

- 3 それぞれの問題の答えは1通りだけです。答えは、ゲームガイドの後ろにあります。

- 商品に関するお問い合わせ等は発売元の株式会社ドリームブロッサムまでご連絡ください。
- この商品はベルギーのSMART社が開発・製造したものです。
- ロゴマークはSMART社の登録商標です。



© 2018 Concept, game design & artwork:
 SMART - Belgium. All rights reserved.
 Designer: Raf Peeters
 Original product name: Smart Farmer
 Neerveld 14, B-2550 Kontich, Belgium -
 info@smart.be
 www.SmartGames.eu

発売元：
 株式会社ドリームブロッサム
 880-0123 宮崎市芳土607
 TEL：0985-72-6622
 www.dreamblossom.jp

dd: 20190221B Made in China

**Dream
 Blossom**

株式会社 ドリームブロッサム