



## 遊び方とルール

パイレーツ クロスファイヤー

「パイレーツ クロスファイヤー」には4つのプレイモードがあります。ゲームボード上に海賊船（黒い帆）と海軍船（白い帆）をすべて配置する必要がありますが、それぞれのプレイモードの目的は異なります。

モード1: 平和モード: 海軍の船と海賊の船がお互いに攻撃しないようにピースを配置します。

モード2: 海賊勝利モード: 海賊船が全ての海軍船を砲撃でき、どの海軍船にも砲撃されないようにピースを配置します。

モード3: 海軍勝利モード: 海軍船は全ての海賊船を砲撃でき、どの海賊船にも砲撃されないようにピースを配置します。

モード4: 総力戦モード: 全ての船が、少なくとも敵船1隻に砲撃されるようにピースを配置します。

### 共通ルール

- 1** 挑戦する問題を選びます。ゲームボード上に2つのロックピース（岩）を問題が示す通りに配置します。この2つのピースは動かすことができません。  
やさしい問題では、船の位置が表示されます。これは、船の位置と種類を示しているだけで、船の向きは示していません。
  - 白丸にイカリマークの場合、海軍船を置きます。それは4隻の海軍船のいずれかです。
  - 黒丸にドクロマークの場合、必ず海賊船を置きます。それは3隻の海賊船のいずれかです。
- 2** 船のパズルピースをすべてゲームボードに配置します。ヒントで船の数が7隻に満たなくても、すべての船を使わなければなりません。
  - 船の左右には大砲があります。前後からは発射できません。船の向きに注意しましょう。

- それぞれの船は、ボードの縦・横の直線上で大砲の向きにいる敵船を砲撃することができます。
  - 船は、自分の大砲の向き（方向）に障害物がない場合にのみ、敵船に砲撃することができます。障害物とは他の船や3つの高い岩です。ヤシの木の隣にある低い岩の上からは砲撃することができます。
  - 船は敵の船にのみ砲撃します。同じ色の船は、お互いの大砲の向きは関係なく安全に配置できます。
  - 船の左右両側から砲撃し、同時に2つの敵船を攻撃することもあります。
  - モード4では、すべての船が砲撃します。
- 3** それぞれの問題の答えは1通りだけです。答えはゲームガイドの後ろにあります。

## [ヒント]

プレイモードのすべての問題（スターターからウィザードまで）をクリアしなくても、次のプレイモードに進むことができます。

例えば、各プレイモードの簡単な問題を先に解いてから、より難しいレベルに挑戦することもできます。どの方法であっても、どのプレイモードに挑戦しているのかに注意しましょう。

■商品に関するお問い合わせ等は発売元の株式会社ドリームブロッサムまでご連絡ください。■この商品はベルギーのSMART社が開発・製造したものです。■ロゴマークはSMART社の登録商標です。

dd 20210222B Made in China



4 573205 123929



©2020 Concept, game design & artwork:  
 SMART - Belgium. All rights reserved.  
 Designer: Raf Peeters  
 Original product name:  
 Pirates Crossfire  
 Neenveld 14, B-2550 Kontich, Belgium  
 info@smart.be www.SmartGames.eu

発売元：  
 株式会社ドリームブロッサム  
 880-0123 宮崎市芳士607  
 TEL：0985-72-6622  
 www.dreamblossom.jp

**Dream  
 Blossom**

株式会社ドリームブロッサム