

- 1** 挑戦する問題を選んで、問題のイラストと同じようにウサギ、キツネ、キノコをゲームボードに並べましょう。
- 2** ウサギとキツネを動かし、全てのウサギを穴に移動させます。
- ・キノコは動かすことができません。
  - ・キツネはスライドさせて前後にだけ移動させることができます。キツネをジャンプさせたり、他の場所へ移動させることはできません。
  - ・ウサギは縦横の方向に障害物をジャンプしてのみ移動させることができます。障害物とは、他のウサギ・キツネ・キノコ（組み合わせ可）となります。
  - ・ウサギは障害物の隣のスペースに移動できます。何もないスペースの上をジャンプすることはできません。
  - ・ウサギは1つ以上の障害物をジャンプでの移動のみできます。ジャンプせずに隣のスペースに移動することはできません。
  - ・穴は障害物ではありませんが、ウサギが入ると障害物となり別のウサギがその上をジャンプすることができます。
  - ・ウサギは障害物を越えて穴にジャンプして入ることはできませんが、空の穴の上をジャンプすることはできません。
  - ・必要に応じて、既に穴に入ったウサギを穴の外にジャンプさせることもできます(障害物が必要)。
  - ・ウサギはキツネをどの方向からでも(縦・横・前から・後ろから)ジャンプすることができます。
  - ・斜め方向にジャンプすることはできません。
- 3** 全てのウサギを穴に入れることができたらクリアです。
- ・ゴールまでの最短のステップ数が各問題の右上に記載されています。
  - ・最短のステップでの解答がゲームガイドの最後に掲載されていますが、他の手順でもゴール出来ます。

- 商品に関するお問い合わせ等は発売元の株式会社ドリームブロッサムまでご連絡ください。
- この商品はベルギーのSMART社が開発・製造したものです。
- ロゴマークはSMART社の登録商標です。



© 2016 Concept, game design & artwork:  
 SMART - Belgium. All rights reserved.  
 Designer: Raf Peeters  
 Original product name: Jump In'  
 SMART - Belgium Neerveld 14,  
 B-2550 Kontich, Belgium - info@smart.be  
 www.SmartGames.eu

発売元：  
 株式会社ドリームブロッサム  
 880-0123 宮崎市芳土607  
 TEL：0985-72-6622  
 www.dreamblossom.jp

dd: 20170201B Made in China

**Dream Blossom**

株式会社 ドリームブロッサム