

## 遊び方とルール

- 1 ゲームボードから全てのピースを外し、挑戦する問題を選びましょう。問題には、2匹のカエルと3匹のトカゲ、時々トンボも登場します。
- 2 カエル、トカゲ、トンボの色が、問題イラストと同じになるように、全てのパズルピースをゲームボードに並べましょう。
  - ・パズルピースを置く場所によって、生き物の色が変わります。
  - ・生き物の向きは、問題イラストの向きと同じにする**必要はありません**。色だけを揃えます。
  - ・問題にトンボがない場合は、トンボの位置は関係ありません。
  - ・問題にトンボが出てきたら、カエル、またはトカゲがトンボを捕まえられるように目の前に置きましょう。(ゲームガイドP.2(A)参照)
  - ・口に×印のあるカエル、トカゲの前にトンボを置かないようにしましょう。目の前にトンボがいると捕まえたということになるので、正しい配置にはなりません。
  - ・問題イラストではカエル、またはトカゲが別々のトンボを捕まえていても、答えでは同じトンボを捕まえている場合もあります。(ゲームガイドP.2(B)参照)
- 3 それぞれの問題の答えは1通りだけです。答えはゲームガイドの後ろにあります。
  - ・よく考えて、全てのパズルピースの適切な場所を見つけます。
  - ・ゲームボードは赤色部分が1箇所だけなので、赤色の生き物のパズルピースを探すことから始めるとよいでしょう。
  - ・生き物の位置と向きのヒントがあるSTARTER(緑)レベルから始めてみましょう。

- 商品に関するお問い合わせ等は発売元の株式会社ドリームブロッサムまでご連絡ください。
- この商品はベルギーのSMART社が開発・製造したものです。
- ロゴマークはSMART社の登録商標です。

dd: 20170201B Made in China



© 2016 Concept, game design & artwork:  
 SMART - Belgium. All rights reserved.  
 Designer: Raf Peeters  
 Original product name: Jump In'  
 SMART - Belgium Neerveld 14,  
 B-2550 Kontich, Belgium - info@smart.be

発売元:

株式会社ドリームブロッサム  
 880-0123 宮崎市芳士607  
 TEL : 0985-72-6622  
[www.dreamblossom.jp](http://www.dreamblossom.jp)



株式会社 ドリームブロッサム