



# RAPTOR RACE

## ラプトルレース



### セット内容

ゲームボード(両面)、ラプトル×5、サイコロ×5(足跡サイコロ×4 / 矢印サイコロ×1)、トップ3カード×20、ゲームルール

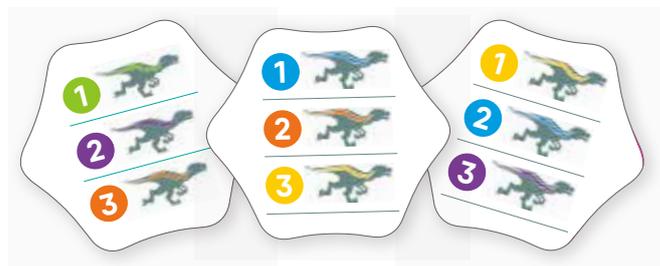
### ゲームの目的

恐竜時代を駆け抜けるヴェロキラプトルのレースが始まります!あなたの予想通りの順位でゴールするように、ラプトルの手助けをしましょう。

トップ3カードを1枚引いて、あなたが目指す順位を決めます。サイコロを振りラプトルを一步ずつ進め、最初のラプトルがゴールラインを越えたときに、トップ3を正しい位置に配置できていればポイントをゲットできます。相手の動きを観察し、T-レックスを使って邪魔なラプトルを後退させたり、ボード上のブースターを利用してラプトルをより速く進めたりして、戦略的に進めましょう。最も多くのポイントを獲得したプレイヤーが勝者です!

### セットアップ

- ゲームボードを広げ、5体のラプトルをスタート位置(ボード左端のマス)にランダムに配置します。
- 初級レベルでは、ボードの“砂漠”面と4つの足跡サイコロを使用します。
- 上級レベルでは、ボードの“ジャングル”面と5つのサイコロ(足跡+矢印)を使用します。
- 20枚のトップ3カードをシャッフルして伏せ、各プレイヤー1枚ずつ選びます。カードを見てください。ゲームが終わるまで、他のプレイヤーに見せてはいけません。



### あそび方

#### ① “砂漠”レース(初級レベル)

このレースでは、ラプトルは自分のレーンでしか動けません。

ゲームは順番に、最年少のプレイヤーから始まり時計回りに進みます。最初に4つの足跡サイコロをすべて振ります。振った後、使いたいサイコロを1つ以上選んで、残りをもう一度振ります。振るたびに、少なくとも1つのサイコロを選ぶ必要があります。選んだサイコロを再度振ることはできません。全てのサイコロを選んだら(最大4回振った後)、出た目に従ってラプトルを動かしましょう(次項参照)。



ゴールライン →



このアイコンは、適応力を高めるゲーム要素を示しています!

## ラプトルの移動方法



どの順番でラプトルを動かすかを定めることができます。

- 各サイコロの色に対応するラプトルは、1マス前進します。
- T-レックスの足跡は、ラプトルをどれか1体選び、1マス後退させることができます。T-レックスの足跡が複数出た場合は、1体のラプトルを複数マス後退させるか、複数のラプトルを1マスずつ後退させることができます。
- 前進または後退後、ラプトルがブースター(ラプトルの足跡のマス)に到達した場合、どれか1体のラプトルを1マス前進させることができます。ブースターに到達、または通過するたびに、そのアクションが発動します。



ブースター



戦略的ゲームを通して  
先を読む力と6つの  
FlexiQスキルを  
グングン伸ばそう!

- 1 持続的な集中力
- 2 流れを読み解く力
- 3 視点を変える力
- 4 多角的な思考力
- 5 作業記憶力
- 6 問題解決力

## ターンの例

このターンを始める前の各ラプトルの位置は【図 D1】です。

- ① サイコロを振ると、最初の結果は [ オレンジ、青、青、紫 ] でした。プレイヤーは [ オレンジ ] を選び、他のサイコロを再度振ります。
- ② 2回目の結果は [ オレンジ、T-レックス、緑 ] です。プレイヤーは [ オレンジ ] と [ T-レックス ] を選び、最後のサイコロを振り直します。
- ③ 3回目の結果は [ 黄色 ] です。これで最終的な結果は [ オレンジ、オレンジ、T-レックス、黄色 ] になりました。

サイコロを  
振った回数

1回目



2回目



3回目



選んだ  
サイコロ



図 D1



図 D2



- ④ プレイヤーはサイコロの結果に基づいてラプトルを移動させます。まず、2つのオレンジのサイコロを使ってオレンジのラプトルを2歩進めます。ブースターに到達したので、黄色のラプトルを選び、1歩進めました。
- ⑤ 続いて、T-レックスのサイコロを使って青のラプトルを1歩後退させます。このラプトルもブースターに到達したので、プレイヤーは黄色のラプトルを選び、再度進めました。これにより黄色のラプトルもブースターに到達しました。プレイヤーはオレンジのラプトルを1歩進めます。
- ⑥ 最後に、黄色のサイコロを使って黄色のラプトルを1歩進めます。ターンの最終結果は【図 D2】です。

## 2 “ジャングル”レース(上級レベル)



このレースでは、ラプトルは障害物(木や岩)を避けるために、レーンを移動することができます。

斜めに移動するためには、矢印サイコロを賢く使わなければなりません。



ゲームの流れは“砂漠”レース(初級レベル)と全く同じですが、以下の追加ルールがあります：

- 5つのサイコロを使用します。足跡サイコロを持っている限り、矢印サイコロも一緒に振り直すことができます。矢印の数は、斜めに移動できる回数(0~2回)を表しています。
- 斜め移動は、必ず足跡サイコロまたはブースターを利用して行います。矢印サイコロ単体で使うことはできません。

### 注意

- ラプトルは、他のラプトルがいる場所や障害物のある場所に進むことはできません。
- ラプトルがブロックされて前に進めない場合は、横に移動しなければなりません。横のマスもブロックされている場合は、そのターンは動けず、同じ場所に留まります。
- T-レックスの足跡を使用してラプトルを1マス以上後退させる場合、後ろがブロックされていたら移動できません。矢印サイコロと組み合わせれば、斜めに後退することが可能です。

### ターンの例

サイコロを振り、出た目は以下の通りです：

[ 青、青、緑、T-レックス、矢印 × 2 ]



※ Cマスには、ラプトルの下にブースターアイコンが隠れています。

このターンを始める前の各ラプトルの位置は【J1】です。

- ① プレイヤーは、青のラプトルをできるだけ進め、オレンジのラプトルを後退させたいと考えています。そこで、青のサイコロを1つ使って、青のラプトルをAマスまで進めます。前方に障害物があるため、青のラプトルはこれ以上前に進めません。
- ② オレンジのラプトルは後方をヤシの木でブロックされています。そのため、プレイヤーはT-レックスのサイコロと1つ目の矢印を使用して、オレンジのラプトルをブースターのあるCマスに後退させます。ブースターで青のラプトルをさらに進めますが、前方は岩でブロックされているため、横のBマスに移動します(J2参照)。

- ③ 次に、2つ目の青いサイコロを使って青いラプトルを前進させますが、黄色のラプトルが前方にいて進めないため、再び横に動いてDマスに着地します。Dマスのブースターを使用して、黄色のラプトルをEマスに進めます。Eマスにもブースターがあり、プレイヤーはそのブースターを使用して青のラプトルを再びFマスに進めます。
- ④ 最後に、緑のサイコロを使用して緑のラプトルをブースターのあるGマスまで進め、そのブースターと2つ目の矢印を使って青のラプトルを斜めに移動させ、Hマスまで進めます(J3参照)。

## ゲームの終わり

ゲームは、最初のラプトルがゴールラインを越えた瞬間に終了します！

- メモ** ラプトルをゴールラインの手前で止め、戦術的にサイコロを使うことができます。ラプトルがゴールラインを越えたら、それ以降のサイコロは使用できません。

## 勝敗

全プレイヤーは、各自のトップ3カードに基づいて、ラプトルの最終位置に応じたポイントを獲得します。

- カードの1位のラプトルがレースで1位になった場合、10ポイントを獲得します。
- カードの2位のラプトルがレースで1位または2位になった場合、8ポイントを獲得します。
- カードの3位のラプトルがレースで1位、2位、または3位になった場合、5ポイントを獲得します。
- カードのラプトル全てがレースのトップ3に入っている場合、たとえ順番が違っていても追加で3ポイントを獲得します。最も多くのポイントを獲得したプレイヤーが勝者となります！



- メモ**
- 2体以上のラプトルが同率2位でゴールした場合、各プレイヤーはどのラプトルが2位で、どのラプトルが3位かを選択できます。
  - 2体以上のラプトルが同率3位になり、2位に同率のラプトルがない場合も同様に、どちらのラプトルを3位にするかを選択できます。

**勝敗の例：** 青のラプトルがゴールラインを越え、右上の図の通りの配置でゲームが終了しました。

プレイヤーA	ポイント
①	10
②	0
③	5
TOP3 ボーナス	0
<b>合計ポイント</b>	<b>15</b>

プレイヤーB	ポイント
①	0
②	8
③	5
TOP3 ボーナス	0
<b>合計ポイント</b>	<b>13</b>

プレイヤーC	ポイント
①	0
②	8
③	5
TOP3 ボーナス	③
<b>合計ポイント</b>	<b>16</b>

- プレイヤーAは、青のラプトルが1位、緑のラプトルが3位(オレンジのラプトルと同率)でゴールし、合計で15ポイントを獲得しました。
- プレイヤーBは、黄色のラプトルが2位、オレンジのラプトルが3位(緑のラプトルと同率)でゴールし、合計で13ポイントを獲得しました。
- プレイヤーCは、黄色のラプトルが2位、青のラプトルが1位でゴールし、13ポイントを獲得。オレンジのラプトルは1位になれませんでした。カードの3体全てがトップ3に入ったため、追加で3ポイント。合計で16ポイントを獲得し、勝利しました！



商品詳細は  
こちらから

**Dream Blossom**

発売元：  
株式会社ドリームブロッサム  
〒880-0123 宮崎県宮崎市芳土607  
TEL: 0985-72-6622  
www.dreamblossom.jp