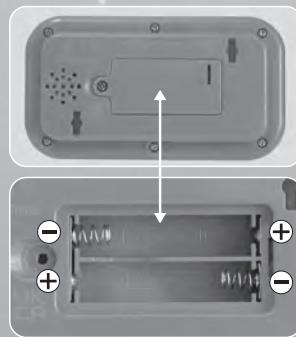


電池の交換方法

単4形乾電池×2本を使用します。電池のセット、交換にはプラスドライバーが必要です。別途ご用意ください。

- ①本体裏側の電池カバーをプラスドライバーで取り外します。
- ②古い電池を取り外し、プラスマイナスが電池ボックス内部の表示に合うように新しい電池を入れてください。
- ③電池カバーを元に戻し、ネジを締めて固定します。締めすぎに注意してください。



△電池の注意

電池による事故を防ぐために下記の事項をよくお読みください。下記の注意事項に従わない場合、電池の液漏れやケガ、おもちゃの故障につながる恐れがあります。

■電池は乳幼児の手の届かないところに置いてください。■電池の取り付け及び交換は保護者の方が行ってください。■新しい電池と古い電池を混ぜて使わないでください。■アルカリ電池やマンガン電池、充電式ニッケルカドミウム電池を混ぜて使わないでください。■電極を正しく取り付けてください。+-(プラスマイナス)の表示通りに電池を取り付けてください。■電池をショートさせないでください。■電池を加熱・分解・変形などしないでください。■消耗した電池は取り外してください。ショートする可能性があります。■充電式電池の充電は保護者のもので行うことをおすすめします。本体から取り外して充電を行ってください。■充電式ではない電池を充電しないでください。液漏れや爆発の原因となる恐れがあります。■指定された電池タイプまたはそれに相当するものを使用してください。■電池を火中に廃棄しないでください。液漏れや爆発の原因となります。■万一、電池からもれた液が目に入ったときはすぐに大量の水で洗い、医師に相談してください。皮膚や服に付いた時は水で洗ってください。■腐食や製品の損傷を防ぐために、2週間以上使用しないときは電池を取り外してください。■本製品を廃棄するときは本製品に組み込まれている電池を取り外し、各自治体の指示(地域の条例)に従ってください。

トラブルシューティング

動作や音量等に不具合が生じた場合は、以下の手順をお試しください：

1. 本製品の電源を OFF にしてください。
2. 電池を取り外して電源供給を一時的に遮断します。
3. 数分経つたら、新しい電池または再利用可能な電池をセットしてください。
4. 電源を ON にします。これで、正常に動作するはずです。
5. 上記を試しても動作しない場合は、全て新しい電池に交換してください。

おもちゃが動かない

電池が正しくセットされていることを確認するか、新しい電池をセットしてください。

音量が小さすぎる

新しい電池に交換してください。

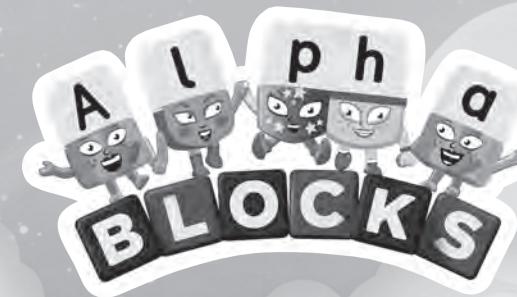
音が異常に遅い、または歪んで聞こえる

新しい電池に交換してください。

連続的なブザー音が聞こえる

お手入れとメンテナンス

1. 汚れた際は、少し湿らせた布で拭いて清潔を保ってください。
2. 直射日光や高温の熱源の近くには置かないでください。
3. 長時間使用しない場合は、電池を取り外してください。
4. 床やコンクリートなど、硬い表面に落とさないようにしてください。
5. 定期的に本製品を点検し、破損や故障がある場合は使用を中止し、廃棄してください。



対象年齢

3才~

Mini Tablet

アルファブロックス ミニタブレット



音声は全て英語です。
音声のテキストデータ(英語・日本語)は
こちらでご確認いただけます。
<https://www.dreamblossom.jp/item/34106>

©2024 Alphablocks Ltd. All rights reserved.



Item Number: AN23



Dream
Blossom

発売元：
株式会社ドリームブロッサム
〒880-0123 宮崎県宮崎市芳士607
TEL: 0985-72-6622
www.dreamblossom.jp

アルファブロックスと一緒に、楽しく英語を学びましょう！

アルファブロックスは、子どもたちが音を聞き分け、認識し、単語を作る力を育てます。

音を学んで読む力を向上させる3つの楽しいゲームにチャレンジしましょう！

電源の ON/OFF は、右のボタンを押してください：



遊び方

大人のサポートをおすすめします。



ON / OFF
ゲームモード選択ボタン

ゲームモード



アルファブロックスを知ろう

アルファブロックスを押すと、その音を聞くことができます。



アルファブロックスを見つけよう

聞こえた音と一致するアルファブロックスを選びましょう。



誰の好きなものかな？

質問を聞いて、正しいアルファブロックスを見つけましょう。



楽しく学べる英語トレーニング！