

おうちの方へ

本商品をご購入いただきありがとうございます。

長友先生ワールドセレクションでは、お子さまが「(自分で)できた！」と実感することをとても大事にしています。

アクティビティをする前に

お子さまに最も適した形で学んでいただくために、下記の準備をお願いします。

1. こちらのガイドをよくお読みください。
2. 基本の遊び且つレベル分けされたアクティビティの中から、お子さまに合った遊びを選びましょう。
3. 選ぶアクティビティによっては、お子さまの習熟度に合ったレベルになるよう予習・復習等が必要になります。
4. 事前の予習が多すぎると、遊びまでに時間がかかるてしまい、お子さまが興味をなくしてしまうかもしれません。その場合は、もっと易しいアクティビティから始めてみましょう。

認められ、ほめられることによって、お子さまの学ぶ意欲はどんどん高まります。

可能な限りたくさんほめてあげる環境を作りましょう。

基本の遊びに加えて、3 レベルのアクティビティを記載しております。

お子さまの習熟度に合った楽しく学べるゲームを選びましょう。

達成表を活用しよう！



達成表は、お子さまの達成感やほめる機会作りとしてご活用ください。
子どもはほめられることで学ぶ意欲をさらに育みます。
自由欄は主に以下の場面での使用を想定しています。

1. 独自に考えたアクティビティで遊ぶ場合
2. 次の達成まで時間がかかりそうなときなど、現状でも達成でき
　　そうな「ミニ目標」を追加で設定したい場合

お子さまの集中力・興味が続かなかったら…

子どもの集中力・興味はなかなか持続しないものです。集中力が切れた場合などは、いったん止めて他のゲームをしたり、時間をあけてからまた遊ぶなどして、楽しく遊ぶことをサポートしてあげてください。

親子が一緒に楽しく遊ぶことでお子様の学ぶ意欲が持続しやすくなります。

この単語は
読めるかな？

Aa	apple	りんご
Bb	bicycle	じてんしゃ
Cc	birds	とり
Dd	cookie	クッキー
Ee	door	ドア
Ff	egg	たまご
Gg	fish	さかな
Hh	ghost	おばけ
	house	いえ

ゲームに出てくる全単語だよ！

発音チェック



Ii	hands	手(て)
Jj	igloo	かまくら
Kk	jar	ビン
Ll	key	カギ
Mm	leaf	はっぱ
Nn	map	ちず
Oo	net	あみ
Pp	octopus	たこ
	pineapple	パイナップル

Qq	quilt	キルト
Rr	rainbow	にじ
Ss	saw	のこぎり
Tt	table	つくえ
Uu	umbrella	かさ
Vv	vase	かびん
Ww	window	まど
Xx	x-ray	レントゲン
Yy	yacht	ヨット
Zz	zipper	ファスナー



長友先生の
WORLD
SELECTION

ワールドセレクション

遊びを学びに

遊べる年齢の目安

5~10才

人数

1~4人

保護者ガイド

LSP5022-JNS



大文字小文字のアルファベットアイランド

～ゲームをしながら楽しくアルファベットや英会話を学ぼう～

セット内容

- ・ゲームボード×1
- ・サメ×1
- ・小文字アルファベットタイル×28
(裏面:イラストと単語)
- ・大文字アルファベットカード×26
- ・サメカード×4



遊びながら身につく力

1. フォニックス
2. 文字
3. 英会話

さらに 学びを充実したものに

お子さまの学びをさらにサポートするため、これから使える学習の
アイディアを集めました。右のQRから専用ページをご覧ください。



長友先生シリーズ



発売元：株式会社ドリームブロッサム
880-0123 宮崎市芳士607
TEL: 0985-72-6622
www.dreamblossom.jp

Dream
Blossom



長友先生シリーズとは？

「遊びを学びに」を合言葉に、テレビやスマートフォンの画面から離れ、親子間のコミュニケーションを増やすことを目的とした知育玩具のラインアップです。遊び方を1つに限定せず、様々なアクティビティがあることで、お子さまの成長に合わせた遊び方を選ぶことができ、興味を引き出すきっかけにも繋がります。お子さまの意欲を尊重し、「上手にできたときはたくさんほめてあげる」ことができるシリーズです。

基本の遊びをはじめる前に

- 小文字アルファベットタイルの小文字の面を上にしてボード全体にランダムに広げます。この時、ボードのカニとヒトデのイラストは小文字アルファベットタイルで隠してください。
- ボードの左上にある水色の円の上にサメを置きます。
- 大文字アルファベットカードをよく切って裏向きにし、ゲームボードの横に重ねておきます。

基本の遊び方

- プレイヤーは順番に、重ねておいた大文字アルファベットカードを1枚上から1枚めくります。
- めくった大文字カードと同じアルファベットの小文字タイルを探し、誰よりも早く見つけましょう。（“b”と“h”は2枚あるよ！）
- 見つけたら素早く小文字タイルを取ります。取った人は大きな声でその文字を読んで、自分の手元に置きましょう。
- 1番多くの小文字タイルをゲットした人の勝ちです。

スペシャルルール

- サメカードが出たら、手持ちの小文字タイルを1枚サメに食べられてしまいます。サメの背びれを持ち上げて、口の中に小文字タイルを入れましょう。
- サメに与える小文字タイルがないときは、次の人へ交代してゲームを続けます。
- 小文字タイルをめくって隠れていたヒトデが出てきたら、他のプレイヤーから1人選び、手持ちの小文字タイルを1枚あげます。
- 小文字タイルをめくって隠れていたカニが出てきたら、他のプレイヤーを指名して、その人から手持ちの小文字タイルを1枚もらいます。

フォニックスとは

文字と音を結ぶルールを学ぶための教育法で、ルールを覚えることで知らない単語でも発音がしやすくなります。本商品では、単語の頭文字のみフォニックスが適応していますので、単語全体がフォニックスで読めるわけではありません(initial sounds phonics)。フォニックスアクティビティを始める前にアルファベットカードの文字と単語をどのように発音するのか、右側のQRリンク先の内容をご参考ください。



英語で遊ぼう！
Let's play in English!



レベル1 ★★★

・フォニックスかるた

全ての小文字タイル（イラスト面が上）をランダムに広げます。出題者がイラストのフォニックス音と単語を読み、解答者は同じタイルを探して、取ったらみんなでフォニックス音と単語を言いましょう（最後のページに発音用のQRがあります）。たくさんゲットした人の勝ち！出題者を交代しながら遊びましょう。3分間で何枚取れるかチャレンジしてみよう！

A.A.
Apple!

達成表1

達成表2

・大文字&小文字ゲーム

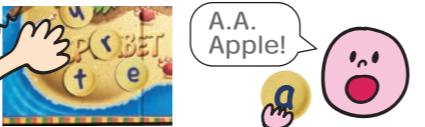
小文字タイル（各文字1枚）を全てのプレイヤーに5枚ずつ配ります。全ての大文字カードは、文字を下にしてランダムに並べます。順番に大文字カードを1枚めくり、手持ちカードとペアになったらゲット！ペアにならない場合は元に戻します。めくったカードはみんなで読んでみましょう。手持ちカードが1番最初になくなった人の勝ちです！



レベル2 ★★★

・フォニックスでボードゲーム

始める前にイラストをフォニックスで読み上げて復習しましょう。ルールは基本の遊び方と同じです。小文字タイルをゲットしたら、フォニックスかるたで覚えた発音を、アルファベットの文字だけを見て言ってみよう！難しいときはイラストを見て思い出してみましょう。

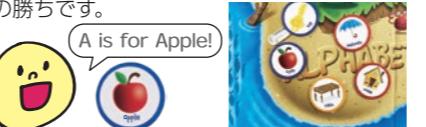


達成表3

達成表3

・単語でボードゲーム

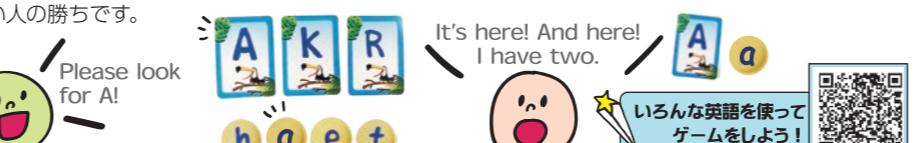
ルールは基本の遊び方と同じです。ここでは、イラスト面を表にしてボード全体にランダムに広げています。大文字アルファベットカードをめくり、イラストの頭文字が同じタイルを見つけ、ゲットしたら大きな声で文字と単語を読み上げましょう。1番多くカードをゲットした人の勝ちです。



レベル3 ★★★

・Aaを探して！

大文字カードと小文字タイル（各文字1枚）は、アルファベット面を上にしてランダムに広げて、出題者を決めます。出題者は、探してもらうアルファベットを決めて、「Please look for ○ ! (○を探してください！)」と言います。広げたカードから答えのアルファベットを探します。見つけた人は、「It's here! I have one / two! (ここだ！1つ/2つ見つけた！)」と言い、答えカードを取ります。大・小文字両方見つけたら3ポイント、どちらか1つ見つけたら1ポイントです。カードがなくなつてポイントの多い人の勝ちです。



遊び方はアイディア次第で無限大！習熟度に合わせて楽しく学ぼう！///

達成表



達成できたらチェックをしていきましょう。

1	フォニックスで単語が言える	<input type="checkbox"/>	達成日 月 日
2	大文字・小文字が読める	<input type="checkbox"/>	達成日 月 日
3	頭文字から単語が分かる	<input type="checkbox"/>	達成日 月 日
4	英語でゲームができる	<input type="checkbox"/>	達成日 月 日



お子様の達成度により、上記以外の目標を立ててあげましょう。
自由にお使いください。

1	<input type="checkbox"/>	達成日 月 日
2	<input type="checkbox"/>	達成日 月 日
3	<input type="checkbox"/>	達成日 月 日
4	<input type="checkbox"/>	達成日 月 日
5	<input type="checkbox"/>	達成日 月 日

から一言