

おうちの方へ

本商品をご購入いただきありがとうございます。
長友先生ワールドセレクションでは、お子さまが「(自分で)できた!」と実感することとをとても大事にしています。

アクティビティをする前に

お子さまに最も適した形で学んでいただくために、下記の準備をお願いします。

1. こちらのガイドをよくお読みください。
2. 基本の遊び且つレベル分けされたアクティビティの中から、お子さまに合った遊びを選びましょう。
分からないことが多すぎると、やる気や自信をなくして諦めてしまう可能性があります。学ぶ意欲や楽しんで取り組む意欲を持続させるためには、お子さまの習熟度に合った適切なアクティビティを選ぶことがとても大事になります。
3. 選ぶアクティビティによっては、お子さまの習熟度に合ったレベルになるよう予習・復習等が必要になります。
4. 事前の予習が多すぎると、遊ぶまでに時間がかかってしまい、お子さまが興味をなくしてしまうかもしれません。その場合は、もっと易しいアクティビティから始めてみましょう。

認められ、ほめられることによって、お子さまの学ぶ意欲はどんどん高まります。
可能な限りたくさんほめてあげる環境を作っていきましょう。

基本の遊びに加えて、3レベルのアクティビティを記載しております。
お子さまの習熟度に合った楽しく学べるゲームを選びましょう。

達成表を活用しよう!



達成表は、お子さまの達成感やほめる機会作りとしてご活用ください。
子どもはほめられることで学ぶ意欲をさらに育みます。
自由欄は主に以下のような場面での使用を想定しています。

1. 独自に考えたアクティビティで遊ぶ場合
2. 次の達成まで時間がかかりそうなときなど、現状でも達成できそうな「ミニ目標」を追加で設定したい場合

お子さまの集中力・興味が続かなかったら...

子どもの集中力・興味はなかなか持続しないものです。集中力が切れた場合などは、いったん止めて他のゲームをしたり、時間をあけてからまた遊ぶなどして、楽しく遊ぶことをサポートしてあげてください。

親子と一緒に楽しく遊ぶことでお子様の学ぶ意欲が持続しやすくなります。

この単語は
読めるかな?

パズルにのっている全単語だよ!

発音チェック



Aa	Alligator	ワニ	Jj	Jellyfish	クラゲ	Ss	Sock	くつした
Bb	Butterfly	チョウ	Kk	Kite	凧 (たこ)	Tt	Tree	木 (き)
Cc	Crab	カニ	Ll	Lion	ライオン	Uu	Umbrella	かさ
Dd	Dinosaur	きょうりゅう	Mm	Monkey	サル	Vv	Volcano	かざん
Ee	Elephant	ゾウ	Nn	Nose	鼻 (はな)	Ww	Windmill	ふうしゃ
Ff	Frog	カエル	Oo	Ostrich	ダチョウ	Xx	X-ray	レントゲン
Gg	Goat	やぎ	Pp	Penguin	ペンギン	Yy	Yo-yo	ヨーヨー
Hh	Hammer	かなづち	Qq	Quail	ウズラ	Zz	Zipper	ファスナー
Ii	Iguana	イグアナ	Rr	Rabbit	ウサギ			

僕も学ばせて!



長友先生のワールドセレクションで遊んでいただき、
ありがとうございました。
このシリーズをより良くしていくために、みなさまの
声をお聞かせください。
右のQRよりご意見をお送りください。

ご意見
ください!



ガイド内のQRを読み込めない方はこちらからどうぞ。 dreamblossom.jp/nagatomosensei

さらに 学びを充実したものに

お子さまの学びをさらにサポートするため、これから使える学習の
アイデアを集めました。右のQRから専用ページをご覧ください。



長友先生シリーズ



英語とフォニックスでビンゴ
アルファベット ビンゴ!



数えるすごろく
ビヨビヨひこで1、2、3



発売元: 株式会社 ドリームブロッサム
880-0123 宮崎市芳土607
TEL: 0985-72-6622
www.dreamblossom.jp

**Dream
Blossom**



遊びを学びに

遊べる年齢の目安

3~5才

人数

1人~

+保護者

保護者ガイド
852613-JNS

Alphabet match & learn game

アルファベット&フォニックス マッチングパズル

~大きなパズルでアルファベットとフォニックスを学ぼう~

セット内容

・パズル×52ピース
(イラスト×26、単語×26)

遊びながら身につく力

Apple 英単語

1

フォニックス

2

文字

3





長友先生シリーズとは？

「遊びを学びに」を合言葉に、テレビやスマートフォンの画面から離れ、親子間のコミュニケーションを増やすことを目的とした知育玩具のラインアップです。遊び方を1つに限定せず、様々なアクティビティがあることで、お子さまの成長に合わせた学び方を選ぶことができ、興味を引き出すきっかけにも繋がります。お子さまの意欲を尊重し、「上手にできたときはたくさんほめてあげる」ことができるシリーズです。

基本の遊びをはじめる前に

ピースを一度にたくさん渡してしまうと子どもは情報の多さに混乱してしまい、集中力を切らしてしまう場合があります。最初は1組ずつ渡すなどしてイラストと単語のペアを覚え、自分でパズルができたという達成感を感じてもらうことが大切です。慣れてきたら2組、3組とピースの数を増やしていきます。「できた！」という達成感を通して、子どもたちの学び意欲を引き出していきます。

基本の遊び方

パズルのピースはイラストが26枚、単語が26枚の合計52枚入っています。各ピースのパズルを使って、単語とその単語のイラストをピッタリはめましょう。イラストと、その答えとなる単語ピースのみがピッタリとはまるので、子どもたちはいろいろ試しながら学ぶことができます。

• ヤギは英語で何というかな？
• What's this?



イラストに合うピースはどれかな？

• "Goat"だね！
• It's a goat!



パチッと合ったら正解だよ！
読む練習もしてみよう！

フォニックスとは

文字と音を結ぶルールを学ぶための教育法で、ルールを覚えることで知らない単語でも発音をしやすくなります。本商品では単語の頭文字のみフォニックスが適応していますので、単語全体がフォニックスで読めるわけではありません(initial sounds phonics)。フォニックスアクティビティを始める前にピースの文字と単語をどのように発音するのか、右側のQRリンク先の内容をご参照ください。



単語ピースには、大文字と小文字が書かれています。大文字、小文字の学習にご利用下さい。

名前の最初は大文字！



レベル1 ☆☆☆

達成表1

イラストでかるた

イラストと単語のピースを別々に分け、単語ピースを表にしてランダムに並べます。イラストピースはイラストを裏にして重ね、山にします。イラストピースを1枚表にし、そのイラストが表示する単語ピースを探しましょう。(ヒント:最初は少ない枚数で!色や形でペアを探そう。)



パズルでクイズ

基本の遊び方でパズルを全部完成させたら、声に出して単語を読んでみましょう。全て読み終えたら、ランダムに単語やイラストを選び、「〇〇はなんと読む?」「この絵はなに?」「What's this? (これはなに?)」など、クイズを出してみましょう。慣れたら出題者を交代しましょう。



レベル2 ☆☆☆

達成表1

パズルで神経衰弱

パズルをバラバラにし、裏返して並べます。2枚めくり、ペアとなる単語とイラストを探しましょう。ペアとなるピースを見つけたら、パズルをゲットできます。たくさんのペアを見つましょう!パズルは7色あるので、色別に分けてやってみましょう。



フォニックス音かるた

完成したパズルをペアのままランダムに並べ、1人がフォニックスで読みます(最後のページに発音用のQRがあります)。他の人はそれを聞いて、パズルを探しましょう。見つけられたらカードをゲット!何枚とれるかな?

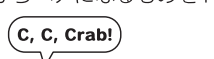


レベル3 ☆☆☆

達成表3

フラッシュカードゲーム

単語ピースをランダムに並べます。問題を出す人を1人決めます。問題を出す人はイラストピースを見せ、「What's this?」と質問します。他のプレイヤーはみんなで「C, C, Crab」のようにイラストの名前をフォニックスで言い、並べた単語ピースからペアになるものを1番早く見つけましょう。



アルファベット順

パズルを完成させたら、A~Zの順番に並べます。並べたら、右下のQRを読み込み、アルファベットソングを歌いましょう。順番に並べたアルファベットを指さしながら歌えるかな?さらに、アルファベットをランダムに並べて指さしながら歌えるかな?



遊び方はアイデア次第で無限大!習熟度に合わせて楽しく学ぼう!

達成表

達成できたらチェックをしていきましょう。

1	上手にパズルができる	達成日 月 日
2	単語の音を聞いてイラストが分かる	達成日 月 日
3	フォニックスで上手に発音できる	達成日 月 日
4	アルファベットの歌が上手に歌える	達成日 月 日

お子様の達成度により、上記以外の目標を立ててあげましょう。自由にお使いください。

1	達成日 月 日
2	達成日 月 日
3	達成日 月 日
4	達成日 月 日
5	達成日 月 日

から一言