

おうちの方へ

本商品をご購入いただきありがとうございます。
長友先生ワールドセレクションでは、お子さまが「(自分で)できた!」と実感することをとても大事にしています。

アクティビティをする前に

お子さまに最も適した形で学んでいただくために、下記の準備をお願いします。

1. こちらのガイドをよくお読みください。
2. 基本の遊び且つレベル分けされたアクティビティの中から、お子さまに合った遊びを選びましょう。
分からないことが多すぎると、やる気や自信をなくして諦めてしまう可能性があります。学ぶ意欲や楽しんで取り組む意欲を持続させるためには、お子さまの習熟度に合った適切なアクティビティを選ぶことがとても大事になります。
3. 選ぶアクティビティによっては、お子さまの習熟度に合ったレベルになるよう予習・復習等が必要になります。
4. 事前の予習が多すぎると、遊ぶまでに時間がかかってしまい、お子さまが興味をなくしてしまうかもしれません。その場合は、もっと易しいアクティビティから始めてみましょう。

認められ、ほめられることによって、お子さまの学ぶ意欲はどんどん高まります。
可能な限りたくさんほめてあげる環境を作っていきましょう。

基本の遊びに加えて、3レベルのアクティビティを記載しております。
お子さまの習熟度に合った楽しく学べるゲームを選びましょう。

達成表を活用しよう!



達成表は、お子さまの達成感やほめる機会作りとしてご活用ください。
子どもはほめられることで学ぶ意欲をさらに育みます。
自由欄は主に以下のような場面での使用を想定しています。

1. 独自に考えたアクティビティで遊ぶ場合
2. 次の達成まで時間がかかりそうなときなど、現状でも達成できそうな「ミニ目標」を追加で設定したい場合

お子さまの集中力・興味が続かなかったら...

子どもの集中力・興味はなかなか持続しないものです。集中力が切れた場合などは、いったん止めて他のゲームをしたり、時間をあけてからまた遊ぶなどして、楽しく遊ぶことをサポートしてあげてください。

親子が一緒に楽しく遊ぶことでお子様の学ぶ意欲が持続しやすくなります。

この単語は
読めるかな?

ビンゴ表にのっている全単語だよ!

Aa	Ant	あり	Jj	Jewel	ほうせき	Ss	Swing	ブランコ
Bb	Baby	あかちゃん	Kk	King	おうさま	Tt	Toothbrush	ハブラシ
Cc	Car	くるま	Ll	Lion	ライオン	Uu	Umbrella	かさ
Dd	Duck	アヒル・カモ	Mm	Mouse	ネズミ	Vv	Violin	バイオリン
Ee	Elf	こびと	Nn	Nest	巣 (す)	Ww	Watermelon	スイカ
Ff	Flower	花 (はな)	Oo	Ostrich	ダチョウ	Xx	X-ray	レントゲン
Gg	Grapes	ブドウ	Pp	Pig	ぶた	Yy	Yacht	ヨット
Hh	Heart	ハート	Qq	Question	しつもん	Zz	Zebra	シマウマ
Ii	Iguana	イグアナ	Rr	Rocket	ロケット			

発音チェック



僕も学ばせて!



長友先生のワールドセレクションで遊んでいただき、
ありがとうございました。

このシリーズをより良くしていくために、みなさまの
声をお聞かせください。

右のQRよりご意見をお送りください。

ご意見
ください!



さらに 学びを充実したものに

お子さまの学びをさらにサポートするため、これから使える学習の
アイデアを集めました。右のQRから専用ページをご覧ください。



長友先生シリーズ



文字と単語のペア探し
アルファベット ゴーフィッシュ



はじめての数字 マッチングパズル
ナンバー カウント



発売元: 株式会社 ドリームブロッサム
880-0123 宮崎市芳土607
TEL: 0985-72-6622
www.dreamblossom.jp

Dream Blossom



遊びを学びに!

ALPHABET BINGO!

英語とフォニックスでビンゴ! アルファベット ビンゴ

～遊びながらアルファベット&フォニックスを学ぼう～

セット内容

- ・ビンゴカード(両面)×6枚
- ・アルファベットカード×26枚
- ・チップ×72枚
- ・巾着袋×1

遊びながら身につく力

Apple 英単語

1

フォニックス

2

a b 文字

3



遊べる年齢の目安

3 ~ 9 才

人数

1 ~ 6 人

+保護者

保護者ガイド

GM112-JNS



長友先生シリーズとは？

「遊びを学びに」を合言葉に、テレビやスマートフォンの画面から離れ、親子間のコミュニケーションを増やすことを目的とした知育玩具のラインアップです。遊び方を1つに限定せず、様々なアクティビティがあることで、お子さまの成長に合わせた学び方を選ぶことができ、興味を引き出すきっかけにも繋がります。お子さまの意欲を尊重し、「上手にできたときはたくさんほめてあげる」ことができるシリーズです。

ビンゴをはじめる前に

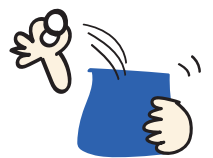
英語で遊ぼう！
Let's play in English!



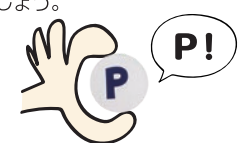
- アルファベットカードの紙表面を破らないように、ていねいに切り抜いてください。切り抜いたら全てのカードを巾着袋に入れましょう。
- 各プレイヤーに、ビンゴカード1枚とチップを配ります。ビンゴカードには裏と表があるので、どちらの面を使ってプレイするかを決めておきましょう。
- アルファベットカードを読み上げる人を決めておきましょう（順番で読み上げることも可）。

基本の遊び方

① アルファベットを読みあげる人は、袋の中身を見ずにアルファベットカードを1枚引きます。



② 引いたカードのアルファベットを読み上げながら、他のプレイヤーにカードを見せましょう。



④ ビンゴカードのたて、よこ、ななめのいずれか1列がそろったら、「ビンゴ!」と叫びましょう。



⑤ 1番最初に1列そろった人の勝ちです。

フォニックスとは

文字と音を結びルールを学ぶための教育法で、ルールを覚えることで知らない単語でも発音をしやすくなります。本商品では単語の頭文字のみフォニックスが適応していますので、単語全体がフォニックスで読めるわけではありません(initial sounds phonics)。フォニックスアクティビティを始める前にカードの文字と単語をどのように発音するのか、右側のQRリンク先の内容をご参照ください。





四隅



外枠

英会話も学びましょう！
全てのアクティビティで使える英語はこちらです▶



レベル1 ★☆☆

・協力ビンゴ

1枚のビンゴカードを2人以上で使い、協力してビンゴを完成させましょう。小さい子でも楽しめ、協力する心が育ちます。数人でチームを組み対戦をするなど、自由にアレンジが可能です。



達成表1

・イラストでビンゴ

ルールは基本のビンゴと同じですが、アルファベットカードの文字ではなく、反対面に描かれたイラストの名前を読み上げてビンゴをします。読み上げられたら、みんなと一緒に言ってみましょう！



ゲームに慣れてきたら、カードの絵や文字は見せずに、読み上げるだけでゲームをしてみよう。

レベル2 ★★☆☆

・イラストでかた

イラスト面を表にしてアルファベットカードを並べます。単語を読み上げる人を決め、ランダムに単語を読み上げます。読みあげられたカードを最初にとった人がカードをもらえます。たくさんカードをゲットした人の勝ちです。読み上げる人は交代しながら遊びましょう。



達成表1

・フォニックスビンゴ

ルールは基本のビンゴと同じですが、カードを引いて読み上げる際にイラスト側をフォニックスで読んでみましょう。読み上げられた後、みんなと一緒に声に出して言ってみましょう！最後のページのQRより発音の確認ができます。

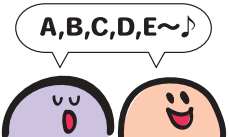


ゲームに慣れてきたら、カードの絵や文字は見せずに、読み上げるだけでゲームをしてみよう。

レベル3 ★★★

・アルファベットソングを歌おう

QRを読み込み、アルファベットソングを歌おう。歌い終わったら、基本の遊び方でアルファベットビンゴをしましょう。アルファベットソングに慣れたら、音楽がなくても歌えるようになる。



達成表3

・アルファベットでかた

遊び方は「イラストでかた」と同じですが、カードの文字面を使います。終わったら、みんなでアルファベット順に並べて、文字を指さしながらアルファベットソングを歌おう。※読み方をマスターしたら、アルファベットビンゴを読み上げる人になることを目指そう！



アルファベットソング



遊び方はアイデア次第で無限大！習熟度に合わせて楽しく学ぼう！

達成表

達成できたらチェックをしていきましょう。

1	イラストを英語で言える	☐	達成日 月 日
2	フォニックスの音がすべて言える	☐	達成日 月 日
3	自分でアルファベットが言える	☐	達成日 月 日
4	自分でアルファベットが読める	☐	達成日 月 日

お子様の達成度により、上記以外の目標を立ててあげましょう。自由にお使いください。

1	☐	達成日 月 日
2	☐	達成日 月 日
3	☐	達成日 月 日
4	☐	達成日 月 日
5	☐	達成日 月 日