

# おうちの方へ

本商品をご購入いただきありがとうございます。  
長友先生ワールドセレクションでは、お子さまが「(自分で)できた！」と実感することをとても大事にしています。

## アクティビティをする前に

お子さまに最も適した形で学んでいただくために、下記の準備をお願いします。

1. こちらのガイドをよくお読みください。
2. 基本の遊び且つレベル分けされたアクティビティの中から、お子さまに合った遊びを選びましょう。
3. 分からないことが多すぎると、やる気や自信をなくして諦めてしまう可能性があります。学ぶ意欲や楽しんで取り組む意欲を持続させるためには、お子さまの習熟度に合った適切なアクティビティを選ぶことがとても大事になります。
4. 選ぶアクティビティによっては、お子さまの習熟度に合ったレベルになるよう予習・復習等が必要になります。
5. 事前の予習が多すぎると、遊びまでに時間がかかるてしまい、お子さまが興味をなくしてしまうかもしれません。その場合は、もっと易しいアクティビティから始めてみましょう。

認められ、ほめられることによって、お子さまの学ぶ意欲はどんどん高まります。  
可能な限りたくさんほめてあげる環境を作りましょう。

基本の遊びに加えて、3レベルのアクティビティを記載しております。  
お子さまの習熟度に合った楽しく学べるゲームを選びましょう。

## 達成表を活用しよう！



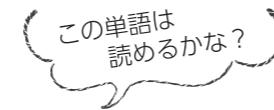
達成表は、お子さまの達成感やほめる機会作りとしてご活用ください。  
子どもはほめられることで学ぶ意欲をさらに育みます。  
自由欄は主に以下の場面での使用を想定しています。

1. 独自に考えたアクティビティで遊ぶ場合
2. 次の達成まで時間がかかりそうなときなど、現状でも達成でき  
そうな「ミニ目標」を追加で設定したい場合

## お子さまの集中力・興味が続かなかったら…

子どもの集中力・興味はなかなか持続しないものです。集中力が切れた場合などは、いったん止めて他のゲームをしたり、時間をあけてからまた遊ぶなどして、楽しく遊ぶことをサポートしてあげてください。

親子と一緒に楽しく遊ぶことでお子様の学ぶ意欲が持続しやすくなります。



ゲームに出てくる全単語だよ！

発音チェック



Aa	airplane	ひこうき	Jj	jellyfish	くらげ	Ss	socks	くつした
Bb	book	ほん	Kk	koala	コアラ	Tt	tree	木(き)
Cc	caterpillar	イモムシ	Ll	lollipop	キャンディ	Uu	unicycle	いちりんしゃ
Dd	dog	いぬ	Mm	monkey	サル	Vv	veggies	やさい
Ee	eagle	ワシ	Nn	nail	くぎ	Ww	wagon	ワゴン
Ff	fire truck	しょうぼうしゃ	Oo	octopus	タコ	Xx	xylophone	もっせん
Gg	guitar	ギター	Pp	pencil	えんぴつ	Yy	yo-yo	ヨーヨー
Hh	house	いえ	Qq	queen	じょおうさま	Zz	zoo	どうぶつえん
Ii	ice cream	アイスクリーム	Rr	robot	ロボット			



僕も学ばせて！



長友先生のワールドセレクションで遊んでいただき、  
ありがとうございました。

このシリーズをより良くしていくために、みなさまの  
声をお聞かせください。

右のQRよりご意見をお送りください。



ガイド内のQRを読み込めない方はこちらからどうぞ。 [dreamblossom.jp/nagatomosensei](http://dreamblossom.jp/nagatomosensei)

## さらに 学びを充実したものに

お子さまの学びをさらにサポートするため、これから使える学習の  
アイディアを集めました。右のQRから専用ページをご覧ください。



### 長友先生シリーズ



発売元：株式会社 ドリームブロッサム  
880-0123 宮崎市芳士607  
TEL: 0985-72-6622  
[www.dreamblossom.jp](http://www.dreamblossom.jp)

Dream  
Blossom



遊びを学びに！

遊べる年齢の目安  
4~12才  
人数  
1~6人  
+保護者  
保護者ガイド  
AM3-JNS

# Alphabet GO FISH!

アルファベット ゴー フィッシュ

～カードを使って英語を学ぼう～

## セット内容

- ・アルファベットカード×52  
(アルファベットの文字各2枚)





## 長友先生シリーズとは？

「遊びを学びに」を合言葉に、テレビやスマートフォンの画面から離れ、親子間のコミュニケーションを増やすことを目的とした知育玩具のラインアップです。遊び方を1つに限定せず、様々なアクティビティがあることで、お子さまの成長に合わせた遊び方を選ぶことができ、興味を引き出すきっかけにも繋がります。お子さまの意欲を尊重し、「上手にできたときはたくさんほめてあげる」ことができるシリーズです。

## 基本の遊びをはじめる前に

カードは全部で52枚。A～Zまでのアルファベットカードが各

2枚ずつあります。カードをよく切り、各プレイヤーに裏向きのまま7枚ずつ(4人以上あそぶ場合は、5枚ずつ)配ります。残りのカードは、みんなが届く場所に置き、裏向きのまま山にしておきます。他の人に見えないよう手に持ちましょう。もし、自分のカードと同じアルファベットがあった場合はカードをペアにし、表向きにして自分の前に置きます。

## 基本の遊び方

※日本語で説明していますが、右上のQRを参照して、英語でもプレイしてみましょう！

①カードを配った人の左側に座っている人からスタートし、時計回りで進めます。

〈自分の番がきたら〉「○○さん、Bのカードをください。」といつたように、他のプレイヤーに尋ねます。ただし、リクエストできるカードは、自分の手札にあるものに限ります。右図の例では、質問者はBのカードを持っている必要があります。

②質問されたプレイヤーは、そのカードを持っていたら、それを渡さなければなりません。リクエストしたカードを手に入れることができた場合、プレイヤーはさらに質問を続けることができます。同じプレイヤーに対しても、別のプレイヤーに対して行ってもかまいません。リクエストが成功する限り、何度も質問をくり返すことができます。

③リクエストされたプレイヤーがそのカードを持っていなかったら、そのプレイヤーは「ゴーフィッシュ」と言います。質問したプレイヤーは山札から1枚カードを引きます。そのカードでペアができたら他のプレイヤーにそのカードを見せ、自分の前に置き、山札からもう一度引くことができます。ペアができなければ、次のプレイヤーに交代です。誰か1人の手札がなくなった時点でのゲーム終了です。自分のペアの数を数えましょう。

④ペアを1番多く集めた人の勝ちです。

英語で遊ぼう！  
Let's play in English!



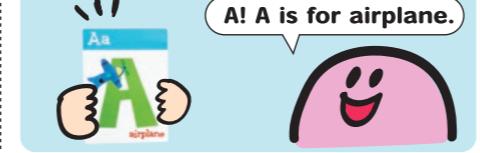
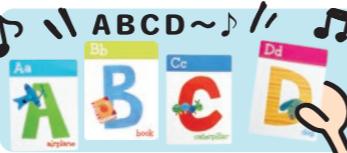
### Aの表記について

手書きでは“a”ですが、印刷物やインターネット等では“a”が使用されていることが多く、この“a”を使用しています。

## レベル1 ★★★

### ・アルファベットを覚えよう！

カードをよく混ぜ、アルファベット順にカードを並べましょう。並べ終わったら、アルファベットソングを歌いましょう。各文字2枚ずつ入っていますので、2人で競争して並べることもできます。文字を指しながら歌ってみよう！



## レベル2 ★★★

### ・カードを使って単語を作ろう！

カードに書かれている全ての単語は、アルファベットカードを並べて作ることができます。カードを並べて単語を作成してみましょう。作ったらその単語を読みましょう。(※下の例のVeggies(野菜)はVegetablesの省略語です。) V,E,G,G,I,E,S spells "veggies".



### ・複数形神経衰弱

全てのカードを裏向きにしてランダムに並べます。2枚ずつめぐり、めくったカードは単語を読みましょう。2枚同じカードが出たらペアを作り、単語を複数形にして言えたらカードをゲットできます。



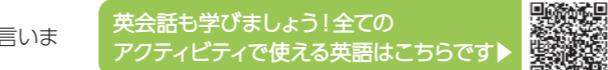
## レベル3 ★★★

### ・英会話でゲーム

基本の遊びを英語でやってみましょう。

- ・カードをリクエストするとき  
「Do you have a/an/any ○○○？」
- ・あるとき  
「Yes, here you are.」(あるよ！どうぞ！)
- ・ないとき  
「No, I don't have a/an/any ○○○.」(○○○は持っていないよ。)
- ・“No”的場合は、最後に“Go fish!”と言いましょう。

英会話も学びましょう！全てのアクティビティで使える英語はこちらです▶



遊び方はアイディア次第で無限大！習熟度に合わせて楽しく学ぼう！///

## 達成表



達成できたらチェックをしていきましょう。

1	アルファベットが言える・読める	<input type="checkbox"/>	達成日 月 日
2	イラストの単語が言える・作れる	<input type="checkbox"/>	達成日 月 日
3	単数形と複数形が理解できる	<input type="checkbox"/>	達成日 月 日
4	英語でゲームができる	<input type="checkbox"/>	達成日 月 日

お子様の達成度により、上記以外の目標を立ててあげましょう。  
自由にお使いください。

1	<input type="checkbox"/>	達成日 月 日
2	<input type="checkbox"/>	達成日 月 日
3	<input type="checkbox"/>	達成日 月 日
4	<input type="checkbox"/>	達成日 月 日
5	<input type="checkbox"/>	達成日 月 日

から一言