

Qwirkle Rummy

クワークル ラミー

入っている物 ・ カード×108枚(36種類・各3枚)

動画を見てね!



戦略的にカードを出して、誰よりもたくさんクワークルを作ろう!

ゲームの概要

カードは、
色:全6色



形:全6種



色と形の組み合わせは
36通り、各3枚ずつ
あります。

形の違う
同じ色



色の違う
同じ形



黄色セット

●セット

3枚以上でプレイエリアに
「セット」が作れます。

※プレイエリア…全プレイヤーが
共有してカードを置く場所



重複せずに色か形のカードを
6枚全部並べたら…



クワークル!!

クワークルの数が1番
多いプレイヤーの勝ち!

ゲームの始め方

- ・カードをよく切り、各プレイヤーに9枚ずつ配ります。残りのカードは裏向きで山にして、プレイヤー全員の手が届く場所に置きます。
- ・最も枚数の多いセットを持っているプレイヤーからスタート。3枚以上のセットを誰も持っていない場合は、もう一度カードを配り直します。枚数の多いセットが同数の時は年上の人から始めましょう。
- ・最初のプレイヤーは、手持ちのカードから1セット以上をプレイエリアに出します。(1番枚数の多いセットから始める必要はありません。)



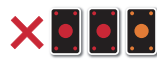
ゲームの進め方 自分のターンがきたら…

- 1 セットの作成・カードの追加・移動をする。

3枚~の
カード

A. プレイエリアに新しいセットを作る。

手持ちのセットを右図のように縦に並べてプレイエリアに出します。セットは必ず3枚以上のカードで作ります。(重複するカードは使えません。)



1枚~の
カード

B. すでに作ってあるセットに自分のカードを追加する。

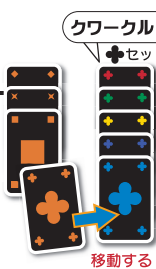
(重複するカードは使えません。)

1枚~の
カード

C. 他のセットからカードを移動させる。

移動する時は、ターン終了時にセット
枚数が2枚以下にならないよう注意
しましょう(右図)。

★出せるカードを持っているときは、最低1枚は
出さなければなりません。出せるカードがない
場合は、次のプレイヤーに順番が回ります。



2枚以下では
セットは作れ
ません。

カードを移動
させたセット
も必ず3枚以
上になるよう
に!

1回のターンにA~Cのアクションを何回でも行ってOK!

- 2 クワークルが完成したら自分の手元に置く。



左図のように、クワークルになったカードが見えるように手元に置きましょう。各プレイヤーのクワークルの数や、セットの種類が確認しやすくなります。

- 3 ターンが終わったら、手持ちのカードが9枚になるように山からカードを引き、次のプレイヤーに交代です。
- 4 ①~③をくり返し、山のカードが全て無くなったら、そこから各プレイヤー最後の1ターンを行います。最後のカードを引いたプレイヤーのターンまで終わったらゲーム終了です。クワークルの数が1番多いプレイヤーの勝利!
※クワークルが同数の場合は、再度勝負しましょう!

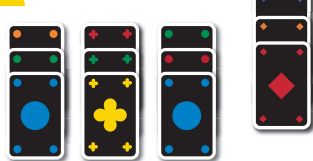
ゲームの例

下の例のように、色のセットと形のセットで列を分けて置いていくと
分かりやすいよ!

例1

Aさんの
のターン

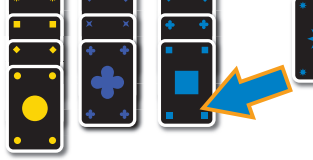
形の
セット



Aさんは、3枚の◆カードを出して、
新しく◆セットを作りました。
(セットを作成するときは必ず3枚
以上のカードが必要)

引く
カード

色の
セット



次に、青色セットに★カードを追加しました。
※重複するカード(色も形も同じカード)は
追加できません。

Bさん
のターン



Bさんは、●セットに○カードを追加しました。



さらに、紫色セットに■カードを追加しました。

