



遊べる年齢の目安

3～4才

人数

1～4人

+保護者

保護者ガイド

GM108-JNS

遊びを学びに

# COUNT YOUR CHICKENS!

数えるすごろく ピョピョひよこで1、2、3  
～ひよこを数えておうちに帰そう～

## セット内容

- ・ゲームボード×1
- ・ルーレット×1
- ・おかあさんニワトリ×1
- ・ヒヨコ×40

## 遊びながら身につく力

1 2 3  
4 5

数の数え方

1

🍎=1  
🍎🍎=2

数のイメージ

2

+

たし算

3



## ゲームの特徴

このゲームは、みんなで力を合わせ同じ目標に向かって進んでいく協力型ゲームです。子どもたちはゲームを通して、お互いを思いやり、話し合い、助け合いながら、社会において必要な協調性を身につけていきます。

## おうちの方へ

本商品をご購入いただきありがとうございます。  
長友先生ワールドセレクションでは、お子さまが「(自分で)できた!」と実感することをとても大事にしています。

### アクティビティをする前に

お子さまに最も適した形で学んでいただくために、下記の準備をお願いします。

1. こちらのガイドをよくお読みください。
2. 基本の遊び目つレベル分けされたアクティビティの中から、お子さまに合った遊びを選びましょう。  
分からないことが多すぎると、やる気や自信をなくして諦めてしまう可能性があります。学ぶ意欲や楽しんで取り組む意欲を持続させるためには、お子さまの習熟度に合った適切なアクティビティを選ぶことがとても大事になります。
3. 選ぶアクティビティによっては、お子さまの習熟度に合ったレベルになるよう予習・復習等が必要になります。
4. 事前の予習が多すぎると、遊ぶまでに時間がかかってしまい、お子さまが興味をなくしてしまうかもしれません。その場合は、もっと易しいアクティビティから始めてみましょう。

認められ、ほめられることによって、お子さまの学ぶ意欲はどんどん高まります。可能な限りたくさんほめてあげる環境を作っていきましょう。

基本の遊びに加えて、3レベルのアクティビティを記載しております。  
お子さまの習熟度に合った楽しく学べるゲームを選びましょう。

### 達成表を活用しよう!



達成表は、お子さまの達成感やほめる機会作りとしてご活用ください。子どもはほめられることで学ぶ意欲をさらに育みます。自由欄は主に以下のような場面での使用を想定しています。

1. 独自に考えたアクティビティで遊ぶ場合
2. 次の達成まで時間がかかりそうなときなど、現状でも達成できそうな「ミニ目標」を追加で設定したい場合

### お子さまの集中力・興味が続かなかつたら…

子どもの集中力・興味がなかなか持続しないものです。集中力が切れた場合などは、いったん止めて他のゲームをしたり、時間をあけてからまた遊ぶなどして、楽しく遊ぶことをサポートしてあげてください。

**親子と一緒に楽しく遊ぶことでお子様の学ぶ意欲が持続しやすくなります。**



## 長友先生シリーズとは?

「遊びを学びに」を合言葉に、テレビやスマートフォンの画面から離れ、親子間のコミュニケーションを増やすことを目的とした知育玩具のラインアップです。遊び方を1つに限定せず、様々なアクティビティがあることで、お子さまの成長に合わせた学び方を選ぶことができ、興味を引き出すきっかけにも繋がります。お子さまの意欲を尊重し、「上手にできたときはたくさんほめてあげる」ことができるシリーズです。

## ゲームのあらすじ

まあ大変! おかあさんニワトリが目を離したすきにヒヨコたちが小屋から逃げ出してしまいました! おかあさんニワトリがゴール(小屋)に着くまでに、みんなで協力して全てのヒヨコを小屋に連れ戻しましょう。

## 基本の遊び方

※このゲームは、みんなで協力しながら進めていくゲームです。(表紙参照)

- ① ボードを広げ、スタート地点におかあさんニワトリを置き、右下の絵のようにヒヨコを草原の上に置きます。ヒヨコをマスの上に置かないようにしましょう。



- ② あそぶ順番を決め、順番がきた人はルーレットを回します。
- ③ ルーレットの針が止まった絵の最初のマスまで「1, 2, 3...」とみんなで数えながら、おかあさんニワトリを動かしましょう。その際、動かした数と同じ数のひよこを小屋へ戻しましょう。戻し終えたら次の人に交代です。

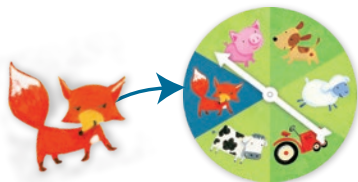


- ④ おかあさんニワトリがゴール(全ての動物がいる最後のマス)に着くまでに全てのヒヨコを小屋に連れ戻せたらみんなの勝ち! できなかったらみんなの負けです。もう1回挑戦してみましょう!



## その他のルール

- ルーレットの針がキツネの絵で止まると、小屋に連れ戻したヒヨコを1羽外に出さなければなりません。小屋にヒヨコがない場合は、次の人に交代です。
- マスの中には、動物や乗り物の上にニワトリが乗っている5つの青いマスがあります。そのマスに止まったら、さらにもう1羽ヒヨコを小屋の中に入れることができます。



## レベル1 ☆☆☆

達成表 1

### ・ボードで数えてみよう!

ゲームボードにあるいろんなものを数えてみましょう(動物・野菜・足・赤いものなど)。慣れてきたら、「〇個あるものはなに?」と数えながら探してもらいましょう。他の小物もボードに置くとともに学べます!



## レベル2 ☆☆☆

達成表 2

### ・数に変えて大小比べゲーム

ボード上に複数のヒヨコの群れを作りましょう。「ボードで数えてみよう!」で数えたものと、選んだ1つのヒヨコの群れを比べて多い方を言いましょ。自信がついたら、部屋の物や外の物などいろんなものを比べてみましょう。

どっちが多いかな?



## レベル3 ☆☆☆

達成表 3

### ・英語で数えてみよう!

まずは「ボードで数えてみよう!」の遊び方で、英語で動物の数を数えてみましょう。慣れてきたら、ルールは基本の遊び方と同じですが、今回は英語でヒヨコの数を数えながらゲームをしましょう。(英語の発音QRは裏面にあります)



### ・身の回りの物を数えてみよう

この遊びではボードを使いません。おうちや外など、身の回りの物を数えてみましょう。お花は何本咲いている? 指は何本あるかな? 慣れてきたら、出題者を交代してみましょう。



### ・描けるかな?

出題者が「物と個数」の入った物語を話します。それを聞いて同じ内容の絵を描きましょう。(例:公園に5本の花がありました。その後ろを3台の車が通りました…など)



教えるアイデア▶

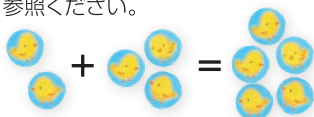


達成表 4

### ・たし算

ヒヨコを使ってたし算をしてみましょう。(例:ヒヨコを左側に2羽、右側に3羽置きます。「2羽と3羽のヒヨコがいます。合わせたら何羽になるかな?」)

少ない数から始め、慣れてきたら少しずつ数を増やしていきます。上記リンク「教えるアイデア」もご参照ください。



///遊び方はアイデア次第で無限大!習熟度に合わせて楽しく学ぼう!///

# 達成表



達成できたらチェックをしていきましょう。

1	数の数え方が分かる <input type="checkbox"/>	達成日 月 日
2	数のイメージができる <input type="checkbox"/>	達成日 月 日
3	英語で数えることができる <input type="checkbox"/>	達成日 月 日
4	たし算が分かる <input type="checkbox"/>	達成日 月 日



お子様の達成度により、上記以外の目標を立ててあげましょう。  
自由にお使いください。

1	<input type="checkbox"/>	達成日 月 日
2	<input type="checkbox"/>	達成日 月 日
3	<input type="checkbox"/>	達成日 月 日
4	<input type="checkbox"/>	達成日 月 日
5	<input type="checkbox"/>	達成日 月 日

から一言



英語で数が  
言えるかな？

one	1
two	2
three	3
four	4
five	5

six	6
seven	7
eight	8
nine	9
ten	10

eleven	11
twelve	12
thirteen	13
fourteen	14
fifteen	15

sixteen	16
seventeen	17
eighteen	18
nineteen	19
twenty	20

## たし算の教え方

A君とB君の2人で遊んでいたよ。そこに遅れて  
C君とD君が来たよ。さて、みんなで何人になったかな？  
※たす=増えるということが分かると理解しやすい！



僕も学ばせて！



長友先生のワールドセレクションで遊んでいただき、  
ありがとうございました。

このシリーズをより良くしていくために、みなさまの  
声をお聞かせください。

右のQRよりご意見をお送りください。

ご意見  
ください！



ガイド内のQRを読み込めない方はこちらからどうぞ。 [dreamblossom.jp/nagatomosensei](http://dreamblossom.jp/nagatomosensei)

## さらに 学びを充実したものに

お子さまの学びをさらにサポートするため、これから使える学習の  
アイデアを集めました。右のQRから専用ページをご覧ください。



## 長友先生シリーズ



はじめての算数 マッチングパズル  
たし算&ひき算



はじめての英語 マッチングパズル  
アルファベット&フォニックス



発売元：株式会社 ドリームブロッサム  
880-0123 宮崎市芳士607  
TEL: 0985-72-6622  
[www.dreamblossom.jp](http://www.dreamblossom.jp)

**Dream  
Blossom**