



遊べる年齢の目安

3~5才

人数

1人~

+保護者

遊びを学びに 

保護者ガイド

852699-JNS

Counting

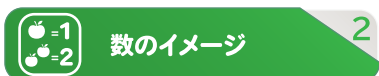
match & learn game

ナンバーカウント マッチングパズル

~大きなパズルで数の数え方を学ぼう~



遊びながら身につく力



セット内容

- ・パズル×60ピース
- (イラスト×30、数字(1~20)×30)

おうちの方へ

本商品をご購入いただきありがとうございます。
長友先生ワールドセレクションでは、お子さまが「(自分で)できた!」と実感することをとても大事にしています。

アクティビティをする前に

お子さまに最も適した形で学んでいただくために、下記の準備をお願いします。

1. こちらのガイドをよくお読みください。
2. 基本の遊び目つレベル分けされたアクティビティの中から、お子さまに合った遊びを選びましょう。
分からないことが多すぎると、やる気や自信をなくして諦めてしまう可能性があります。学ぶ意欲や楽しんで取り組む意欲を持続させるためには、お子さまの習熟度に合った適切なアクティビティを選ぶことがとても大事になります。
3. 選ぶアクティビティによっては、お子さまの習熟度に合ったレベルになるよう予習・復習等が必要になります。
4. 事前の予習が多すぎると、遊ぶまでに時間がかかってしまい、お子さまが興味をなくしてしまうかもしれません。その場合は、もっと易しいアクティビティから始めてみましょう。

認められ、ほめられることによって、お子さまの学ぶ意欲はどんどん高まります。可能な限りたくさんほめてあげる環境を作っていきましょう。

基本の遊びに加えて、3レベルのアクティビティを記載しております。
お子さまの習熟度に合った楽しく学べるゲームを選びましょう。

達成表を活用しよう!



達成表は、お子さまの達成感やほめる機会作りとしてご活用ください。子どもはほめられることで学ぶ意欲をさらに育みます。自由欄は主に以下のような場面での使用を想定しています。

1. 独自に考えたアクティビティで遊ぶ場合
2. 次の達成まで時間がかかりそうなど、現状でも達成できそうな「ミニ目標」を追加で設定したい場合

お子さまの集中力・興味が続かなかつたら…

子どもの集中力・興味がなかなか持続しないものです。集中力が切れた場合などは、いったん止めて他のゲームをしたり、時間をあけてからまた遊ぶなどして、楽しく遊ぶことをサポートしてあげてください。

親子と一緒に楽しく遊ぶことでお子様の学ぶ意欲が持続しやすくなります。



長友先生シリーズとは？

「遊びを学びに」を合言葉に、テレビやスマートフォンの画面から離れ、親子間のコミュニケーションを増やすことを目的とした知育玩具のラインアップです。遊び方を1つに限定せず、様々なアクティビティがあることで、お子さまの成長に合わせた学び方を選ぶことができ、興味を引き出すきっかけにも繋がります。お子さまの意欲を尊重し、「上手にできたときはたくさんほめてあげる」ことができるシリーズです。

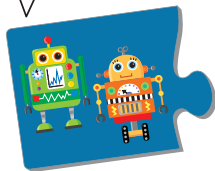
基本の遊びをはじめる前に

ピースを一度にたくさん渡してしまうと子どもは情報の多さに混乱してしまい、集中力を切らしてしまう場合があります。最初は1組ずつ渡すなどしてイラストと単語のペアを覚え、自分でパズルができたという達成感を感じてもらうことが大切です。慣れてきたら2組、3組とピースの数を増やしていきます。「できた!」という達成感を通して、子どもたちの学ぶ意欲を引き出していきましょう。

基本の遊び方

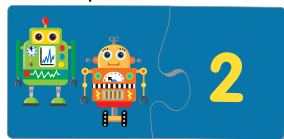
パズルのピースはイラストのピースが30枚、数字のピースが30枚の合計60枚あります。パズルを2ピース使って、イラストとその合計の数を表す正しい数字をピッタリはめましょう。ピッタリはまるのは正解のピースだけなので、子どもたちはいろいろ試しながら学ぶことができます。

ロボットは何体かな？



**イラストの数を数えて、
その数字のピースを探そう!**

2体だね!



**パチッとハマったら正解だよ!
大きな声で教えてみよう!**

親子のコミュニケーションとは、「ただ同じ空間で同じ時間を過ごすこと」ではなく、「同じものを見て、相手を感じ合う」ということです。子どもは、親と関わることで自分は愛されていると存在意義を感じ、自己肯定感が増します。自分を認めることで他者も認めることができるようになるため、親子のコミュニケーションは子どもの人格形成に深く関わってきます。

しかし、ただガラガラと会話をすれば良いということではありません。子どもの話に「しっかりと心を向け」、子どもの話や想いに「共感」したうえで、親の意見や考えを伝えましょう。大切なことは「時間をかける」ではなく「心をかける」ことです。



レベル1 ☆☆☆

達成表 1

・数を数えよう

イラストピースを使って、数の数え方を練習しましょう。自信がついたら、部屋の中や外で見つけたものを使って楽しく数える練習をしましょう。

何匹いるかな？



いち、に…
3匹!



・パズルをしながら 数を数えよう

達成表 2

1~10のパズルを1セット使います。まず、数字ピースを1から順番に並べます。イラストピースをランダムに見せ、並べた数字ピースから正しい答えを見つけ、パズルを完成させていきます。数字の数を1~5にしたり、20まで挑戦するなど難易度を調整しましょう。また、部屋の中やお散歩で「数字」を探しましょう。



レベル2 ☆☆☆

達成表 3

・どっちが多い？

イラストピースのみを使います。イラストピースを全て裏にし、その中から2枚引いて表のイラストを見ます。2枚のピースのうち、どっちのイラストの数が多くな？連続で5回正解するまで挑戦しよう。



・どっちが大きい？

達成表 3

数字ピースのみを使います。遊び方は「どっちが多い？」と同じです。この遊びが難しい場合は、数字ピースとイラストピースでパズルを完成させてから挑戦してみましょう。



ボーナスゲーム!!

1~10のピースは2セットずつあります。イラストピースを20枚、または数字ピースを20枚使って神経衰弱を楽しみながら数の練習をしましょう。

レベル3 ☆☆☆

達成表 4

・パズルでたし算

完成したパズルを2組並べ、イラストの数を数えながらたし算をやってみましょう。2組ができるようになったら3組にも挑戦しましょう。3組もマスターしたら、少しずつ数字のみでのたし算へ切り替えていきましょう。



▼教えるヒント



・英語で数えてみよう

スペシャル
ゲーム

英語で1~10まで数えてみましょう! 1~10まで言えるようになったら、11~20まで言えるように挑戦しましょう! ※最後のページに発音用QRがあります。それぞれのアクティビティを英語でもやってみましょう。

one, two
three...



///遊び方はアイデア次第で無限大! 習熟度に合わせて楽しく学ぼう! ///

達成表



達成できたらチェックをしていきましょう。

1	数の数え方が分かる <input type="checkbox"/>	達成日 月 日
2	1~20まで数えることができる <input type="checkbox"/>	達成日 月 日
3	同じ数や数の大小が分かる <input type="checkbox"/>	達成日 月 日
4	たし算ができる <input type="checkbox"/>	達成日 月 日



お子様の達成度により、上記以外の目標を立ててあげましょう。
自由にお使いください。

1	<input type="checkbox"/>	達成日 月 日
2	<input type="checkbox"/>	達成日 月 日
3	<input type="checkbox"/>	達成日 月 日
4	<input type="checkbox"/>	達成日 月 日
5	<input type="checkbox"/>	達成日 月 日

から一言

英語で数の読み方・数え方（1～20）

1...one	6...six	11...eleven	16...sixteen
2...two	7...seven	12...twelve	17...seventeen
3...three	8...eight	13...thirteen	18...eighteen
4...four	9...nine	14...fourteen	19...nineteen
5...five	10...ten	15...fifteen	20...twenty

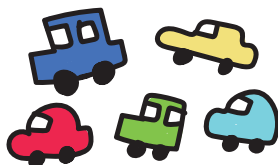
発音チェック



長友先生のワンポイントアドバイス！

身の回りには数がいっぱい！

指は…5本、足と手の指を合わせると20本。
外に出かけてみると…信号機は3色、車が5台、
鳥が7羽など、いろんなものを数え、数の大小を
比べたり、たしたりして遊んでみよう！



僕も学ばせて！



長友先生のワールドセレクションで遊んでいただき、
ありがとうございました。

このシリーズをより良くしていくために、みなさまの
声をお聞かせください。

右のQRよりご意見をお送りください。

ご意見
ください！



ガイド内のQRを読み込めない方はこちらからどうぞ。 dreamblossom.jp/nagatomosensei

さらに 学びを充実したものに

お子さまの学びをさらにサポートするため、これから使える学習の
アイデアを集めました。右のQRから専用ページをご覧ください。



長友先生シリーズ



数えるすごろく
ビヨビヨひよこで1、2、3



英語とフォニックスでビンゴ
アルファベットビンゴ！



発売元：株式会社 ドリームブロッサム
880-0123 宮崎市芳士607
TEL: 0985-72-6622
www.dreamblossom.jp

**Dream
Blossom**