



遊びを学びに!

遊べる年齢の目安

6~9才

人数

1~4人

+保護者

保護者ガイド

LSP1771-JNS

i sea 10!

サメに気を付けて! はじめての暗算ゲーム



遊びながら身につく力

+

たし算・ひき算

1

暗算力

暗算力

2

×

かけ算

3

セット内容

- ・数字カード(①~⑨まで)×90
- ・サメカード×10

おうちの方へ

本商品をご購入いただきありがとうございます。

長友先生ワールドセレクションでは、お子さまが「(自分で)できた！」と実感することをとても大事にしています。

アクティビティをする前に

お子さまに最も適した形で学んでいただくために、下記の準備をお願いします。

1. こちらのガイドをよくお読みください。
2. 基本の遊び目録レベル分けされたアクティビティの中から、お子さまに合った遊びを選びましょう。
分からないことが多すぎると、やる気や自信をなくして諦めてしまう可能性があります。学ぶ意欲や楽しんで取り組む意欲を持続させるためには、お子さまの習熟度に合った適切なアクティビティを選ぶことがとても大事になります。
3. 選ぶアクティビティによっては、お子さまの習熟度に合ったレベルになるよう予習・復習等が必要になります。
4. 事前の予習が多すぎると、遊ぶまでに時間がかかってしまい、お子さまが興味をなくしてしまうかもしれません。その場合は、もっと易しいアクティビティから始めてみましょう。

認められ、ほめられることによって、お子さまの学ぶ意欲はどんどん高まります。可能な限りたくさんほめてあげる環境を作っていきましょう。

基本の遊びに加えて、3レベルのアクティビティを記載しております。お子さまの習熟度に合った楽しく学べるゲームを選びましょう。

達成表を活用しよう！



達成表は、お子さまの達成感やほめる機会作りとしてご活用ください。子どもはほめられることで学ぶ意欲をさらに育みます。自由欄は主に以下のような場面での使用を想定しています。

1. 独自に考えたアクティビティで遊ぶ場合
2. 次の達成まで時間がかかりそうなときなど、現状でも達成できそうな「ミニ目標」を追加で設定したい場合

お子さまの集中力・興味が続かなかつたら…

子どもの集中力・興味はなかなか持続しないものです。集中力が切れた場合などは、いったん止めて他のゲームをしたり、時間をあけてからまた遊ぶなどして、楽しく遊ぶことをサポートしてあげてください。

親子が一緒に楽しく遊ぶことでお子さまの学ぶ意欲が持続しやすくなります。

長友先生
こだわりの

21世紀型スキル“4C”ってなに？

自動化やAIの技術が日々進歩し、今の子どもたちが大人になる頃には様々な新しい職種が誕生しているでしょう。このような社会の変化に臨機応変に対応するために、今後ますます注目されていく能力が「21世紀型スキル」の「4つのC」と言われています。

Creativity

創造力

既成概念にとらわれず
考える力



Critical Thinking

クリティカルシンキング

問題を見つけ、分析・判断し
解決する力



応用力

Communication

コミュニケーション

アイデアを素早く明確に
伝える力



Collaboration

協働・協調

共通の目標を達成するために
協力する力



本紙で紹介するアクティビティは、「4つのC」のいずれかが身につくようになっています。

長友先生のワールドセレクションで遊びながら、21世紀型スキルを育てていきましょう。

詳しくは
こちらから➔





長友先生シリーズとは？

「遊びを学びに」を合言葉に、テレビやスマートフォンの画面から離れ、親子間のコミュニケーションを増やすことを目的とした知育玩具のラインアップです。遊び方を1つに限定せず、様々なアクティビティがあることで、お子さまの成長に合わせた学び方を選ぶことができ、興味を引き出すきっかけにも繋がります。お子さまの意欲を尊重し、「上手にできたときはたくさんほめてあげる」ことができるシリーズです。

基本の遊び方



英語で遊ぼう！
Let's play in English!



- ① 全てのカードをイラスト面を上にして、全員の手が届く位置に広げます。
カードをめくる順番を決めましょう。

- ② 自分の番がきたらカードを1枚めくりま。一度めくったカードは戻さずにそのまま(数字の面が上)にしておき、プレイヤーは順番にカードをめくっていきます。めくられた数字カードから、たとピットリ"10"になる組み合わせを探し、早く見つけた人が大きな声で「I see 10! (10みつけ!)」と言いま。 (例) 4と6、3と5と2、など。

- ③ 1番最初に言ったプレイヤーがその数字カードをゲットできます。後で数えやすいように、ゲットしたカードは"10"になる組み合わせごとに重ねて山にしておきま。

※2人以上のプレイヤーが同時に言った場合は、カードの組み合わせの計算式まで早く言えた人がカードをゲットできます。計算式まで同時に言った場合は引き分けとして、そのカードを箱に戻します。



※サメカードが出たら...

ゲットしたカードは全て没収されてしまいます! 手持ちのカードとめくったサメカードを箱に戻しま。



I see 10!



- ④ 順番に全てのカードをめくり、たして"10"になる組み合わせがなくなったらゲーム終了です。獲得カードのセット数("10"になるカードの山の数)が1番多いプレイヤーの勝ちです。



なんで I sea ?

海の「sea」と見るの「see」がかけてあります。
商品名とゲームのかけ声に使われています。

ゲームで使用するカードを減らすと、短い時間で遊べます。

レベル1

合わせて10!



このゲームではサメカードは使いません。各プレイヤーに8枚ずつ数字カードを配り、手持ちカードとし、数字が見えるように置きます。基本の遊び方と同じようにゲームを始め、めくったカードと手持ちのカードで「10」になる組み合わせを見つけたら、「I see 10」と言い手持ちカードと一緒に隅に置きましょう。手持ちカードが最初になくなった人の勝ちです。



時間制限 (タイマーをご用意ください。)



基本の遊び方と同じルールです。制限時間を決めてタイマーをセットします(例: 3分)。タイマーが鳴った時点でゲットしたカードのセット数が1番多いプレイヤーの勝ちです。タイマーで時間制限をすることによりドキドキ感が増え、さらに楽しく暗算の練習ができます。



レベル2

I see 12!



基本の遊び方と同じルールで、たしてピッタリ「12」になる組み合わせを探しましょう。見つけたら「I see 12! (12みつけ!)」と大きな声で言います。慣れてきたら、12以外の数でも遊んでみましょう!(数字が大きくなるにつれて難易度が高くなります。)



英語でたし算ひき算



たし算とひき算を組み合わせで「6」になる数字の組み合わせを探してみましょう(例: $5+4-3$ 、 $9-4+1$ 、など)。難しい場合は、紙に書きながら考えてみましょう。慣れたら「I see 3」など数字を変えてチャレンジしたり、作った計算式をみんなに英語で言ってみよう。



英語で遊ぼう!

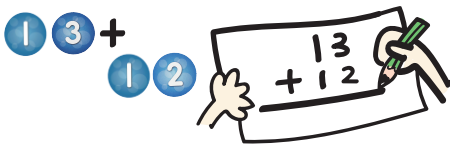


レベル3

2ケタの計算



数字カード(イラスト面が上)を並べ、ランダムに2枚めくり2ケタの数字を2つ作って、たし算をしましょう(例: $13+12$ など)。5分で何問解けるかな?慣れたら、3ケタ、4ケタのたし算やひき算にもチャレンジしてみましょう。



めくってかけ算



基本の遊び方と同じようにカードを広げ、順番を決めます。自分の番がきたら2枚同時にカードをめくり、全てのプレイヤーはその数字をかけたります。1番早く答えた人がカードをゲット!サメカードが1枚出たら、ゲットしたカードは全て没収!2枚出たら全員のカードを没収!獲得カードの1番多い人の勝ちです。



教えるアイデア



遊び方はアイデア次第で無限大!習熟度に合わせて楽しく学ぼう!

達成表



達成できたらチェックをしていきましょう。

1	10ができる組み合わせが分かる <input type="checkbox"/>	達成日 月 日
2	暗算ができる <input type="checkbox"/>	達成日 月 日
3	2ケタ以上の計算ができる <input type="checkbox"/>	達成日 月 日
4	かけ算ができる <input type="checkbox"/>	達成日 月 日



お子様の達成度により、上記以外の目標を立ててあげましょう。
自由にお使いください。

1	<input type="checkbox"/>	達成日 月 日
2	<input type="checkbox"/>	達成日 月 日
3	<input type="checkbox"/>	達成日 月 日
4	<input type="checkbox"/>	達成日 月 日
5	<input type="checkbox"/>	達成日 月 日

から一言

いろんな“10”の見つけ方があるよ！



英語で遊ぼう！
Let's play in English!



2つの数字で作る“10”

- 1+9
- 2+8
- 3+7
- 4+6
- 5+5

3つの数字で作る“10”

- 1+1+8
- 1+2+7
- 1+3+6
- 1+4+5
- 2+3+5
- 2+4+4
- 3+3+4
- 2+2+6

4つの数字で作る“10”

- 1+1+1+7
- 1+1+2+6
- 1+1+3+5
- 1+1+4+4
- 1+2+2+5
- 2+2+2+4
- 2+2+3+3
- 1+3+3+3

あと1つあるよ！

5つ以上の数字でも“10”を作ることができるよ！挑戦してみてね！

僕も学ばせて！



長友先生のワールドセレクションで遊んでいたいただき、ありがとうございました。

このシリーズをより良くしていくために、みなさまの声をお聞かせください。

右のQRよりご意見をお送りください。

ご意見
ください！



ガイド内のQRを読み込めない方はこちらからどうぞ。 dreamblossom.jp/nagatomosensei

さらに 学びを充実したものに

お子さまの学びをさらにサポートするため、これから使える学習のアイデアを集めました。右のQRから専用ページをご覧ください。



長友先生シリーズについて詳しくはコチラから➡

遊び方の動画などのフリーコンテンツが盛りだくさん!!



dreamblossom.jp/nagatomosensei



親子で楽しく
遊んで学ぼう！



長友先生の

**WORLD
SELECTION**
ワールドセレクション

海外で楽しそうな知育玩具を
たくさん見つけてきました！



ドイツ・フランクフルト空港にて

自然が大好き

登山や海へ出かけよう！
自然が子どもを
育ててくれます。

子どもが大好き

なんでも子ども目線で見てと
常に新しい発見があります。
子どもと遊ぶの大好き！

日本が大好き

人生の半分以上を
日本（宮崎）で
過ごしています！

遊びを学びに！



訪問国

訪問国

ヨーロッパ、北アメリカ、アジア、
オセアニアを中心に計27カ国



経歴・学歴

経歴

高校の物理教員、国際交流員、アウトドアイン
ストラクター、英語講師を経て知育玩具・教材
の開発、販売を始める

出身

スコットランド エディンバラ

学歴

英・リーズ大学 土木工学専攻 修士号取得
英・リーズ大学院 物理教育専攻
物理・理科教員免許取得
日本語能力試験 1級合格



love

趣味

アウトドア全般、島探検

好きな食べ物

インドカレー、チキン南蛮

世界各地から選りすぐりの
知育玩具をお届けします！



イギリス



Casdon
キャズドン



アメリカ



Learning Resources
ラーニング リソースズ



フランス



Lalaboom
ララブーム



ベルギー



SMRT Games
エスエムアールティ ゲームズ



アメリカ



Mindware
マインドウェア



宮崎県



からからつみき



株式会社ドリーム Blossom は、国内外の知育玩具、おもちゃ、
教材の日本国内総代理店業務、卸売業務・小売販売を行って
おります。子どもたちの表現力・知識・想像力を刺激し、よ
り充実した成長を促進する、子どもも大人も楽しめる商品
を幅広く豊富に取り扱っております。

発売元：
株式会社ドリーム Blossom
880-0123 宮崎市芳士 607
TEL: 0985-72-6622
www.dreamblossom.jp

楽しさふくらむ世界のおもちゃ！

**Dream
Blossom**
— ドリーム Blossom —